ПАРАЛИМПИЙСКИЙ КОМИТЕТ РОССИИ

ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ ПО ПАРАЛИМПИЙСКИМ ВИДАМ СПОРТА

Советский спорт
ИЗДАТЕЛЬСТВО
Москва 2011

УДК 796/799
ББК 75.729
П68

Под общей редакцией **П. А. Рожкова,** председателя Исполкома – первого вице-президента Паралимпийского комитета России, доктора экономических наук, заслуженного тренера России.

Составитель: **А. В. Царик,** вице-президент Паралимпийского комитета России, заслуженный работник физической культуры Российской Федерации, доктор философских наук

Правила соревнований по паралимпийским видам спорта : сборник
П68 [Текст] / сост. А. В. Царик ; Паралимпийский комитет России. – М. : Советский спорт, 2011. – 240 с. : ил.

ISBN 978-5-9718-0571-7

В сборник вошли правила соревнований по новым паралимпийским видам спорта и видам спорта, в правилах которых произошли существенные изменения в течение последних лет – после первого издания Правил соревнований в 2009 г.

УДК 796/799
ББК 75.729

Подписано в печать 25.11.2011. Формат $70\times100^{1}/_{16}$. Печать офсетная. Бумага офсетная. Усл. печ. л. 19,5. Уч.-изд. л. 23,0. Тираж 1000 экз. Изд. № 1638. Заказ № 6747.

ОАО «Издательство "Советский спорт"».
105064, г. Москва, ул. Казакова, 18.
Тел./факс: (499) 267-94-35, 267-95-90.
Сайт: www.sovsportizdat.ru E-mail: sovsport@mail.tascom.ru

Отпечатано с электронной версии заказчика
в ОАО «Первая Образцовая типография», филиал «Дом печати – ВЯТКА».
610033, Россия, г. Киров, ул. Московская, 122

© Царик А. В. сост., 2011
© Паралимпийский комитет России, 2011
© Оформление. ОАО «Издательство "Советский спорт"», 2011

ISBN 978-5-9718-0571-7

ПРЕДИСЛОВИЕ

Важной составляющей и движущей силой паралимпийского спорта являются спортивные соревнования и участие в них лиц с инвалидностью. Основная цель соревнований состоит в социальной адаптации и интеграции, формировании здорового образа жизни, достижении спортивных результатов, духовном и физическом совершенствовании этой группы населения.

Организация спортивных соревнований, их содержание, порядок проведения, материально-технического, финансового, информационного, медицинского и антидопингового обеспечения, обеспечение безопасности, требования к участникам, судьям, классификаторам, представителям и организаторам регулируются соответствующими правилами и положениями о соревнованиях.

Правила соревнований по паралимпийским видам спорта, включенным во Всероссийский реестр видов спорта, разрабатываются соответствующими общероссийскими спортивными федерациями с учетом правил, утвержденных международными спортивными организациями.

Они предусматривают высокий уровень организации соревнований и отвечают современным техническим, социально-бытовым, эстетическим и духовно-нравственным требованиям, а также положениям и принципам, изложенным в Своде правил Международного паралимпийского комитета и Федеральном законе «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

В соответствии с правилами соревнований по отношению к спортсменам-паралимпийцам не допускается никакая дискриминация, в том числе связанная с их вероисповеданием, степенью инвалидности, расовой или социальной принадлежностью.

Организаторы соревнований по паралимпийским видам спорта и их главные судейские коллегии не вправе допускать к участию в этих соревнованиях лиц, не прошедших медицинское обследование в установленные сроки. Они обязаны обеспечить их участников квалифицированной медицинской помощью.

Каждый участник соревнований по паралимпийским видам спорта должен знать и выполнять правила соревнований по данному паралимпийскому виду спорта, пройти классификационные, допинговые и иные тесты и экспертизы, которые будут предложены им в соответствии с порядком, условиями и требованиями правил соревнований.

Основная задача данного сборника – сделать максимально доступными изложенные в нем правила соревнований для их участников, а также судей, классификаторов, представителей и организаторов.

Председатель Исполкома –
первый вице-президент ПКР ***П. А. Рожков***

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ И ТРЕБОВАНИЯ К ПРАВИЛАМ СОРЕВНОВАНИЙ

Федеральный закон «О физической культуре и спорте в Российской Федерации» в деле проведения официальных спортивных соревнований устанавливает следующие законоположения.

Правила видов спорта, включенных во Всероссийский реестр видов спорта, разрабатываются общероссийскими спортивными федерациями с учетом правил, утвержденных международными спортивными организациями, и утверждаются уполномоченным Правительством Российской Федерации, федеральным органом исполнительной власти (ст. 25).

Общероссийские спортивные федерации вправе:

организовывать и проводить по соответствующему виду спорта чемпионаты, первенства и кубки России, разрабатывать и утверждать положения (регламенты) о таких соревнованиях, наделять статусом чемпионов, победителей первенств, обладателей кубков России, а также делегировать на срок не более чем три года иным созданным в виде некоммерческих организаций физкультурно-спортивным организациям право на проведение таких соревнований;

разрабатывать с учетом правил, утвержденных международными спортивными федерациями, правила соответствующих видов спорта, а также утверждать нормы, устанавливающие права и обязанности, в том числе спортивные санкции, для признающих такие нормы субъектов физической культуры и спорта (ст. 16).

Обязательным разделом правил любых спортивных соревнований должны быть требования об обеспечении безопасности их участников и зрителей. Одним из основных принципов законодательства о физической культуре и спорте явилось именно обеспечение безопасности жизни и здоровья лиц, занимающихся физической культурой и спортом, а также участников и зрителей спортивных мероприятий (ст. 3).

Важным моментом правил спортивных соревнований являются принципы и правила допуска к ним спортсменов, тренеров, других лиц. Ориентиром в этом вопросе для организаций, проводящих соревнования разного уровня по паралимпийским видам спорта, могут служить общие правила и принципы участия в Паралимпийских играх, изложенные в Своде правил МПК.

В них указывается: чтобы быть допущенным к участию в Паралимпийских играх, каждый потенциальный участник соревнований и каждое официальное лицо обязаны подчиняться и следовать правилам и положениям, изложенным в Кодексе допуска МПК, а также завизировать форму допуска МПК.

Все участники соревнований, тренеры, инструкторы или другие официальные лица команд должны соблюдать все положения Кодекса допуска МПК и в том числе, но не ограничиваясь указанным:

- Уважать правила честной игры и отказа от насилия и вести себя соответствующим образом.
- Уважать и соблюдать все процедуры и правила политики, изложенные в Классификационном кодексе МПК и Антидопинговом кодексе МПК, а также сотрудничать с уполномоченными должностными лицами в этих вопросах.

• Воздерживаться от рекламы своей личности, имени, изображения или спортивных достижений во время Паралимпийских игр.

• Не принимать плату или другие материальные блага и вознаграждение за участие в Паралимпийских играх.

• Не допускать коммерческого использования своего изображения, имени и/или достижений без предварительного одобрения МПК.

• Соблюдать правила и положения, касающиеся одежды и оборудования.

• Признавать высшие полномочия соответствующей МПСФ и МПК в отношении технических вопросов.

• Признавать обязательные решения Спортивного арбитражного суда по вопросам, не относящимся к спортивно-техническим правилам.

В Своде правил МПК подчеркивается, что дискриминация по отношению к лицам или странам по политическим, религиозным, экономическим, расовым, половым признакам, а также по признакам, связанным с инвалидностью, сексуальной ориентацией и на других основаниях, не допускается.

Составной частью правил паралимпийских соревнований являются требования по соблюдению всеми их участниками Всемирного антидопингового кодекса, Антидопингового кодекса МПК и Классификационного кодекса. Заявление на аккредитацию в качестве члена команды НПК означает, что лицо, подавшее заявление, соглашается соблюдать все эти требования.

Все споры, связанные со спортивно-техническими правилами, такие как правила соревнований и классификации, относятся к сфере компетенции соответствующих МПСФ и МПК и должны разрешаться МПК, чье решение по этим вопросам является окончательным и осуществимым в принудительном порядке.

Любые другие споры, возникающие по поводу правил и порядка проведения Паралимпийских игр или в связи с ними, должны передаваться исключительно в Спортивный арбитражный суд (КАС) в соответствии с Кодексом спортивного арбитража.

Вице-президент ПКР ***А. В. Царик***

БАСКЕТБОЛ НА КОЛЯСКАХ*

Правила утверждены Международной федерацией баскетбола на колясках (IWBF). Основаны на правилах Международной федерации баскетбола (FIBA). Действительны с изменениями с ноября 2004 года**.

ПРАВИЛО ПЕРВОЕ – ИГРА

Ст. 1. Определения

1.1 Игра в баскетбол на колясках

В баскетбол на колясках играют две (2) команды, в каждой из которых по пять (5) игроков. Цель каждой команды состоит в том, чтобы забросить мяч в корзину соперников и помешать другой команде забросить его в корзину.

Игрой управляют судьи, судьи-секретари и комиссар (если присутствует).

1.2 Корзины: соперников/собственная

Корзина, которую команда атакует, называется корзиной соперников, а корзина, которую команда защищает, называется собственной корзиной команды.

1.3 Победитель игры

Победителем становится команда, которая по окончании игрового времени набрала большее количество очков.

ПРАВИЛО ВТОРОЕ – ПЛОЩАДКА И ОБОРУДОВАНИЕ

Ст. 2. Площадка

2.1 Игровая площадка

Игровая площадка должна представлять собой плоскую твердую поверхность без каких-либо препятствий (рис. 1) с размерами двадцать восемь (28) метров в длину и пятнадцать (15) метров в ширину, измеренными от внутренних краев ограничивающей линии.

2.2 Тыловая зона

Тыловая зона команды включает в себя собственную корзину команды, лицевую часть щита и ту часть игровой площадки, которая ограничена лицевой линией за собственной корзиной команды, боковыми линиями и центральной линией.

2.3 Передовая зона

Передовая зона команды включает в себя корзину соперников, лицевую часть щита и ту часть игровой площадки, которая ограничена лицевой линией за корзиной соперников, боковыми линиями и, внутренним краем центральной линии, ближайшим к корзине соперников.

---

* Перевод с англ. Симакина М.С. Под редакцией Оленевского Д.Б. и Локшина М.А.

** Все формулировки в тексте правил баскетбола, приведенные в мужском роде (игрок, тренер, судья и т.д.), действительны и для лиц женского пола. Следует понимать, что это сделано исключительно для удобства прочтения.

2.4 Линии

Все линии должны быть нанесены краской белого цвета, иметь ширину пять (5) см и быть отчетливо видимыми.

2.4.1 **Ограничивающая линия**

Игровая площадка должна быть выделена ограничивающей линией, состоящей из лицевых (по коротким сторонам площадки) и боковых (по длинным сторонам площадки) линий. Эти линии не являются частями игровой площадки.

Любые препятствия, включая лиц, сидящих на скамейке команды, должны находиться на расстоянии не менее двух (2) метров от игровой площадки.

2.4.2 **Центральная линия, центральный круг и полукруги штрафного броска**

Центральная линия наносится параллельно лицевым линиям от середин боковых линий. Она должна выступать на 0,15 м за каждую боковую линию. Центральная линия является частью тыловой зоны.

Центральный круг размечается в центре игровой площадки и имеет радиус 1,80 м, измеренный до внешнего края окружности. Если центральный круг окрашен, он должен быть того же цвета, что и ограниченные зоны.

На игровую площадку наносятся полукруги штрафного броска радиусами 1,80 м, измеренными до внешнего края окружности, центры которых расположены на серединах линий штрафного броска (рис. 2).

2.4.3 **Линии штрафного броска, ограниченные зоны и места для борьбы за подбор при штрафном броске**

Линия штрафного броска наносится параллельно каждой лицевой линии. Ее дальний край находится на расстоянии 5,80 м от внутреннего края лицевой линии, длина ее должна быть 3,60 м. Ее середина должна находиться на воображаемой линии, соединяющей середины двух (2) лицевых линий.

Ограниченными зонами являются выделенные на игровой площадке прямоугольные области, ограниченные лицевыми линиями, продолжениями линий штрафного броска и линиями, которые начинаются от лицевых линий. Их внешние края находятся на расстоянии 2,45 м от середин лицевых линий и заканчиваются на внешнем крае продолжений линий штрафного броска. Эти линии, за исключением лицевых линий, являются частями ограниченной зоны. Ограниченные зоны должны быть окрашены.

Места для борьбы за подбор при штрафном броске вдоль ограниченных зон, предназначенные для игроков во время штрафных бросков, размечаются, как показано на рис. 2.

2.4.4 **Зона трехочковых бросков с игры**

Зоной трехочковых бросков с игры для команды (рис. 1 и рис. 3) является вся игровая площадка, за исключением области около корзины соперников, ограниченной и включающей в себя:

- Две (2) параллельные линии, проведенные от лицевой линии и перпендикулярно ей, внешние края которых находятся на расстоянии 0,90 м от внутренних краев боковых линий.
- Полукруг радиусом 6,75 м, измеренным от точки на полу непосредственно под точным центром корзины соперников до внешнего края полукруга. Расстояние от этой точки на полу до внутреннего края середины лицевой линии составляет 1,575 м.

Полукруг переходит в параллельные линии.

Трехочковая линия не является частью зоны трехочковых бросков с игры.

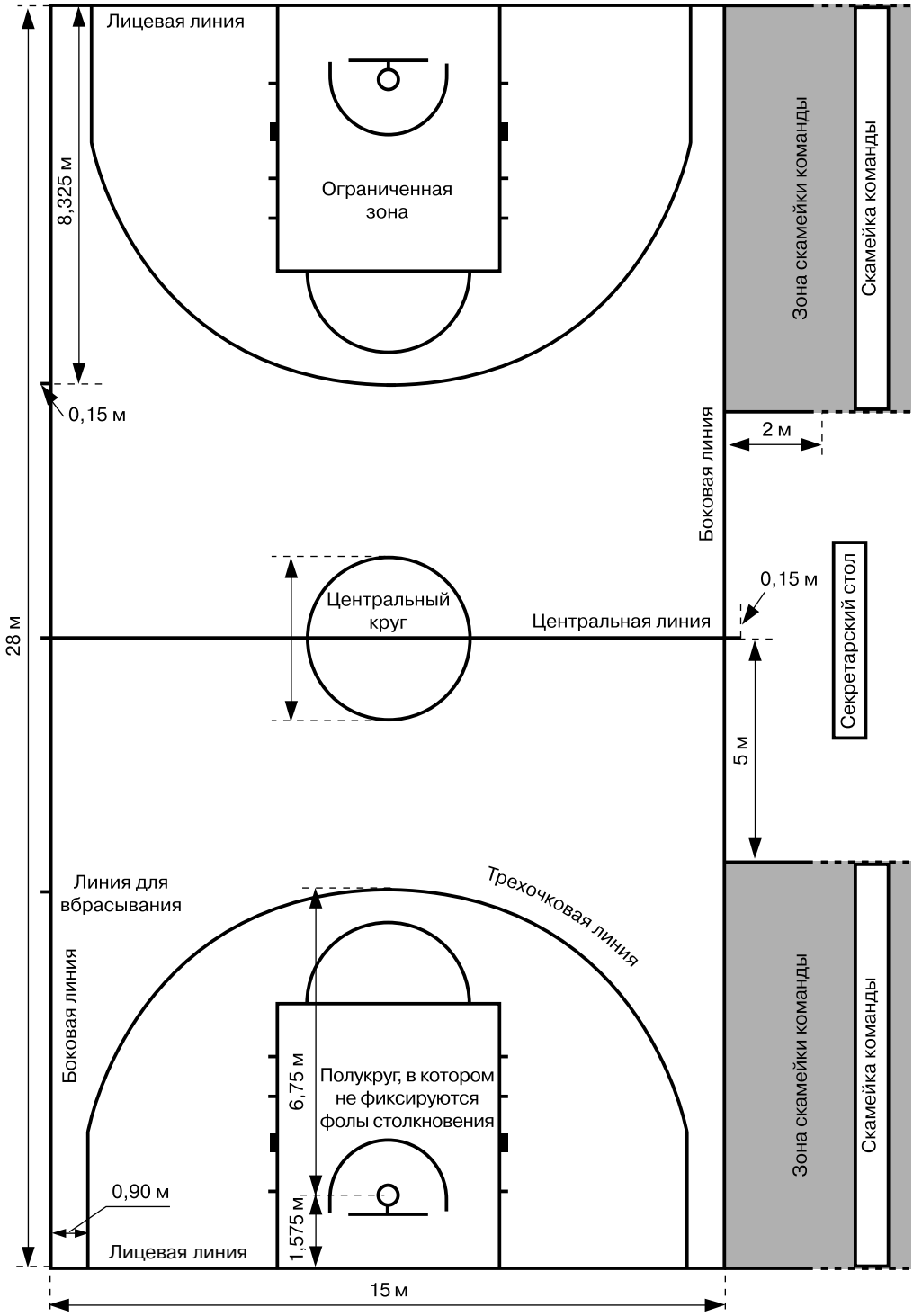


Рис. 1. Размеры игровой площадки

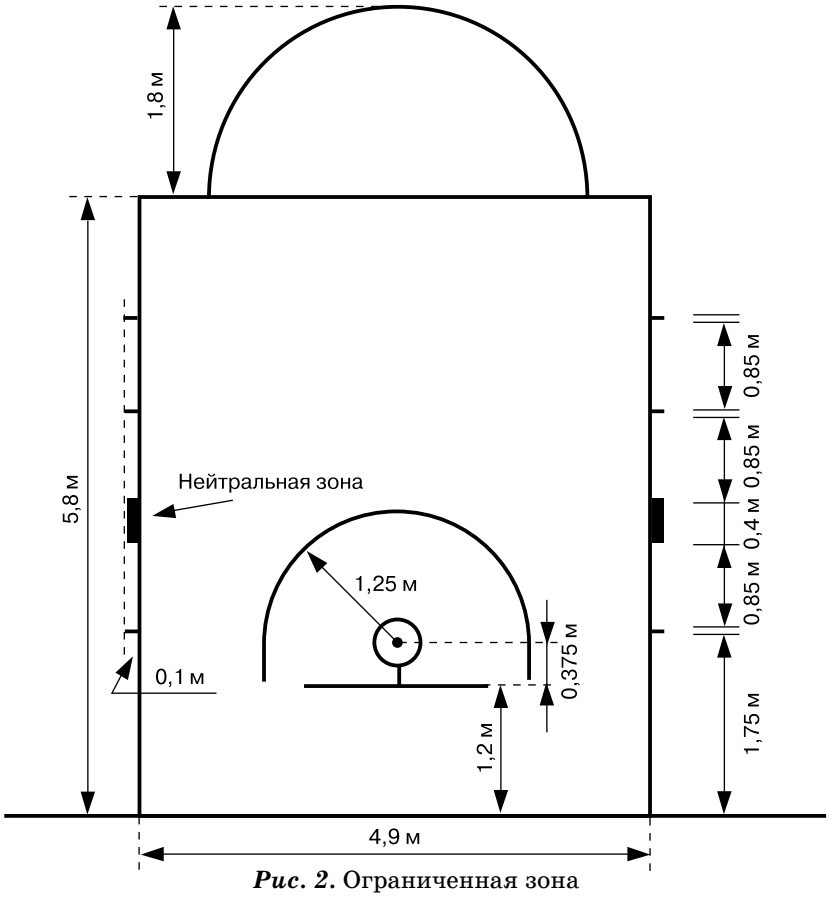


Рис. 2. Ограниченная зона

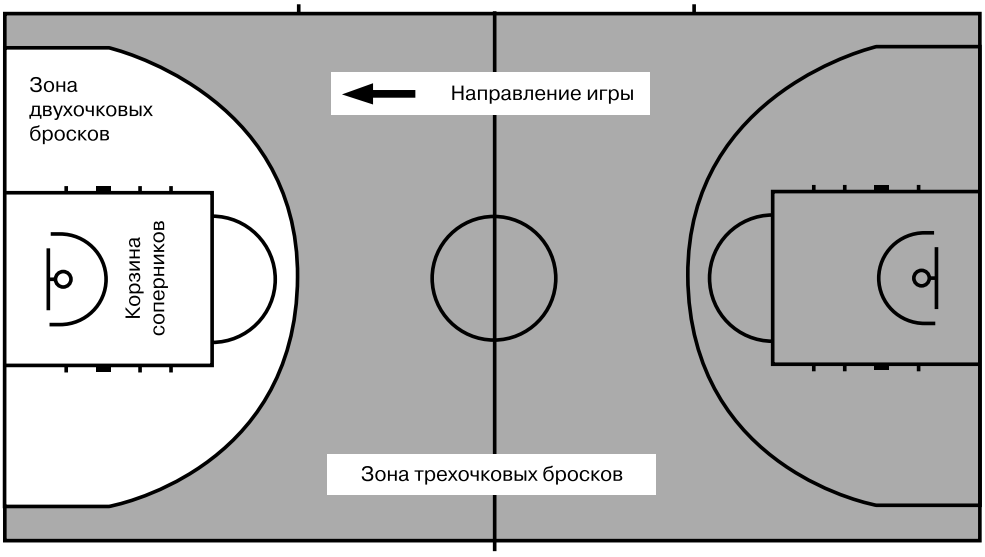


Рис. 3. Зона двух/трехочковых бросков с игры

Секретарский стол и его стулья должны располагаться на возвышении. Если он располагается на возвышении, то должен быть оборудован распой для доступа людей на колясках. Диктор и/или секретари-статистики (если присутствуют) могут сидеть в стороне и/или позади секретарского стола.

Рис. 4. Секретарский стол и стулья для замены

2.4.5 **Зоны скамеек команд**

Зоны скамеек команд должны быть выделены за пределами игровой площадки двумя (2) линиями, как показано на рис. 1.

В зоне скамейки команды должно быть семь (7) мест для тренеров, помощников тренеров, запасных и сопровождающих команду. Все игроки на скамейке должны быть на колясках. Любые другие лица должны находиться на расстоянии не ближе двух (2) метров за скамейкой команды.

2.4.6 **Линии для вбрасывания**

Две (2) линии длиной 0,15 м должны быть нанесены за пределами игровой площадки за боковой линией напротив секретарского столика, при этом внешние края этих линий должны находиться на расстоянии 8,325 м от внутренних краев ближайших лицевых линий.

Ст. 3. Оборудование

Требуется следующее оборудование:

- Конструкции щитов, состоящие из:
  – щитов
  – корзин, включающих в себя кольца (с амортизаторами) и сетки
  – опор, поддерживающих щиты, включая обивку
- Баскетбольные мячи
- Игровые часы
- Табло счета
- Устройство двадцати четырех (24) секунд
- Секундомер или другое подходящее (видимое) устройство (не игровые часы) для отсчета времени тайм-аутов
- Два (2) автономных, отчетливо различающихся и громких звуковых сигнала
- Протокол

- Указатели фолов игрока
- Указатели командных фолов
- Стрелка поочередного владения
- Игровое покрытие
- Игровая площадка
- Достаточное освещение

3.1 Коляски

3.1.1 Особое внимание должно быть уделено коляскам, так как они являются как бы продолжением игрока. Нарушение следующих правил ведет к тому, что коляска не будет допущена к использованию в игре.

3.1.2 Горизонтальная «защита» коляски спереди/сбоку коляски должна быть на высоте 11 см от пола в передней части, как и по всей длине. Эта «защита» может быть прямой или изогнутой, но она не должна выделяться. Данное измерение проводится от переднего ролика во время движения коляски вперед. В случае если горизонтальная «защита» отсутствует, подножка не должна находиться на высоте ниже 11 см от пола на протяжении всей своей длины. В случае присутствия горизонтальной «защиты» подножка может находиться на любой высоте позади нее, если она не касается пола.

3.1.3 Нижняя поверхность подножек должна быть сделана таким образом, чтобы она не наносила вреда игровой поверхности. Роликовая планка встраивается под колесами для защиты поверхности пола. В целях исключения опасности опрокидывания коляски маленький ролик крепится сзади нее.

3.1.4 В одном или двух приспособлениях против опрокидывания используются не более чем два маленьких ролика, прикрепленных либо к каркасу, либо к задней оси. Ролики, находящиеся позади коляски, которые (частично или почти постоянно) соприкасаются с полом, должны быть прикреплены к коляске. Расстояние между роликами должно быть ограничено расстоянием между двумя большими колесами. В тот момент, когда игрок находится в коляске и движется вперед, максимально допустимое расстояние между нижней точкой ролика и игровой поверхностью составляет 2 см. Ролики против опрокидывания не должны выдаваться (выходить) за вертикальную проекцию, образованную самыми дальними точками ведущих колес. Проверка этого должна производиться во время движения коляски.

Примечание. *В рамках этого параграфа ролики против опрокидывания не считаются колесами.*

3.1.5 Высота от пола до верхней точки подушки, если она используется, или до верхней части сидения, если подушка не используется, не должна превышать :

- 63 см для игроков 1.0 – 3.0 балла
- 58 см для игроков 3.5 – 4.5 балла

Измерения должны проводиться от передних(его) колес(а) во время движения вперед, игрока в этот момент не должно быть в коляске.

3.1.6 Коляска должна быть либо на трех, либо на четырех колесах – два больших колеса сзади и одно или два маленьких колеса спереди. Диаметр больших колес вместе с камерой не должен превышать 69 см. В случас трехколесной коляской – маленькое колесо (или ролик) должно находиться по центру и быть закрыто горизонтальной защитой спереди коляски. Второе маленькое колесо (или ролик) может быть добавлено к одиночному колесу

спереди коляски. Подсветка, которая отражается или сверкает, запрещена к размещению на колесах, сидении или роликах.

3.1.7 Должен быть только один захват на каждом колесе.

3.1.8 На коляске запрещено использовать любые рулящие устройства, тормоза или передачи.

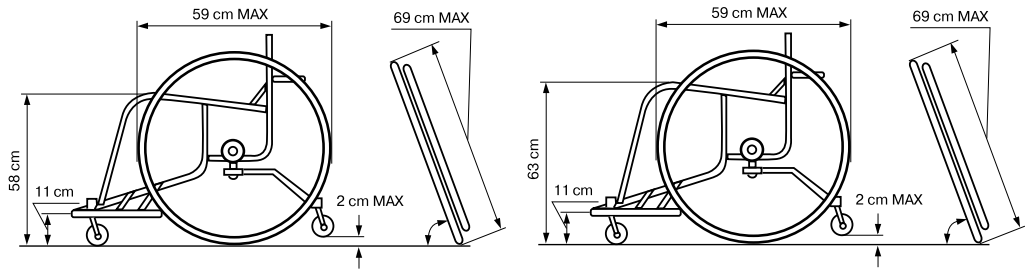
3.1.9 Любые шины или ролики, которые оставляют след на полу, запрещены. Исключения могут быть, когда может быть продемонстрировано, что следы легко удаляются.

3.1.10 Подлокотники или другие поддерживающие приспособления для верхней части тела, прикрепленные к коляске, не могут выступать за линию ног игрока или туловища в естественной сидячей позиции.

3.1.11 Толщина обивки горизонтального барьера сзади спинки коляски не должна быть меньше чем 1,5 см (15 мм). Она должна быть достаточно гибкая так, чтобы максимально могла вдавливаться на треть своей толщины и иметь минимальный фактор вдавливаемости 50%. Это означает, что при случайном усилии, которое принимает на себя обивка, она не может быть вдавливаема более, чем на 50%. Обивка необходима для предотвращения травм другим игрокам.

Примечание 1. *Во время игры может возникнуть проблема с коляской, когда коляска более не может быть функциональной и безопасной. Рефери остановит игру в подходящее время, чтобы позволить команде совершить починку. В случае, если ремонт не может быть завершен через 50 секунд или менее после остановки игры, игрок должен быть заменен.*

Примечание 2. *Возможно, что игрок может выпасть из коляски без совершения фола. Рефери должен уделить внимание для того, чтобы обезопасить игрока, в нужное время остановив игру.*



Для игроков с 3,5–4,5 балла Для игроков с 1,0–3,0 балла

Рис 5. Размеры коляски

Во всех случаях высота измеряется от пола до высшей точки платформы для сидения, включая подушку, если она используется.

ПРАВИЛО ТРЕТЬЕ – КОМАНДЫ

Ст. 4. Команды

4.1 Определение

4.1.1 Член команды допущен к участию в игре, когда он получил разрешение играть за команду в соответствии с регламентом организации, проводящей соревнование (включая положения, связанные с ограничением возраста).

4.1.2 Член команды имеет право играть, если его фамилия была внесена в протокол перед началом игры и до тех пор, пока он не будет дисквалифицирован или не совершит пяти (5) фолов.

4.1.3 В течение игрового времени член команды является:

• Игроком, когда он находится на игровой площадке и имеет право играть.

• Запасным, когда он не находится на игровой площадке, но имеет право играть.

• Удаленным игроком, когда он совершил пять (5) фолов и больше не имеет права играть.

4.1.4 Во время перерыва в игре все члены команды, имеющие право играть, считаются игроками.

4.2 Правило

4.2.1 Каждая команда должна состоять из:

• Не более чем двенадцати (12) членов команды, имеющих право играть, включая капитана.

• Тренера и, по желанию команды, помощника тренера.

• Не более чем пяти (5) сопровождающих команду, которые могут сидеть на скамейке команды, выполняющих специальные обязанности, такие как менеджер, врач, массажист, статистик, переводчик и др.

4.2.2 Пять (5) игроков каждой команды должны находиться на игровой площадке в течение игрового времени и могут быть заменены.

4.2.3 Запасной становится игроком, а игрок становится запасным, когда:

Судья жестом приглашает запасного выйти на игровую площадку.

Во время тайм-аута или перерыва в игре запасной обращается к секретарю с просьбой о замене.

4.3 Игровая форма

4.3.1 Игровая форма членов команды должна состоять из:

• Маек одного доминирующего цвета как спереди, так и сзади.

Все игроки должны заправлять майки в игровые шорты.

Разрешены также обтягивающие стрейч-комбинезоны.

• Футболки, вне зависимости от стиля, могут быть одеты под майки. Футболки должны быть одного доминирующего цвета с майкой.

• Игровые штаны или шорты должны быть одного доминирующего цвета, но не обязательно одного цвета с майкой.

4.3.2 Каждый член команды должен иметь отчетливо видимый номер на майке спереди и сзади сплошного цвета, контрастирующего с цветом майки.

Номера должны быть отчетливо видимыми и:

• Номера на спине должны быть высотой не менее двадцати (20) см.

• Номера на груди должны быть высотой не менее десяти (10) см.

• Ширина номеров должна быть не менее двух (2) см.

• Команды должны использовать номера от четвертого (4) до пятнадцатого (15). Национальные федерации имеют право утвердить для своих соревнований любые другие номера, состоящие не более чем из двух (2) цифр.

• Игроки одной команды не должны иметь одинаковых номеров.

• Любые рекламные надписи или логотипы должны находиться по крайней мере в пяти (5) см от номеров.

4.3.3 Команды должны иметь не менее двух (2) комплектов маек и:

• Команда, указанная в программе первой (команда-хозяин), должна быть одета в белые майки.

• Команда, указанная в программе второй (команда гостей), должна быть одета в темные майки.

• Однако если обе команды согласны, они могут поменяться цветами маек.

4.3.4 Играть босиком запрещено.

4.4 Другая экипировка

4.4.1 Вся экипировка, используемая игроками, должна быть предназначена для игры. Любая экипировка, которая предназначена для увеличения роста игрока, для растяжки или любыми другими способами дающая незаслуженное преимущество, не разрешена.

4.4.2 Игроки не должны носить экипировку (предметы), которая может нанести травму другим игрокам.

• **Не разрешается** следующее:

– Предохранительные покрытия пальцев, кистей, запястий, локтей или предплечий, гипсовые слепки или скобы, сделанные из кожи, пластика, гибкого (мягкого) пластика, металла или любого другого твердого материала, даже покрытого мягкой обивкой.

– Предметы, которые могут порезать или поцарапать (ногти должны быть коротко подстрижены).

– Головные уборы, предметы для волос и драгоценности.

• **Разрешается** следующее:

– Защитная экипировка плеча, предплечья, бедра или части ноги ниже колена, изготовленная из достаточно мягкого материала.

– Нижнее белье, которое выступает из-под шорт и может надеваться при условии, что оно того же доминирующего цвета, что и шорты.

– Компрессионные (уплотненные) рукава того же доминирующего цвета, что и майки.

– Компрессионные (уплотненные) чулки того же доминирующего цвета, что и шорты. Для верхней части ноги они не должны быть ниже колена, а для нижней части ноги не должны быть выше колена.

– Наколенники, если они надлежащим образом закрыты.

– Защитное приспособление для травмированного носа, даже если оно изготовлено из твердого материала.

– Бесцветная капа для челюсти.

– Очки, если они не создают опасности для других игроков.

– Головные повязки шириной не более пяти (5) см, изготовленные из неабразивной однотонной материи, мягкого пластика или резины.

– Бесцветные тейпы для рук, плечей, ног и т.п.

4.4.3 Любая другая экипировка, специально не оговоренная в данной статье, должна быть одобрена Технической комиссией IWBF.

Ст. 5. Игроки: травмы

5.1.1 В случае травмы игрока(-ов) судьи могут остановить игру.

5.1.2 Если мяч живой в тот момент, когда происходит травма, судья не должен давать свистка до тех пор, пока команда, контролирующая мяч, не выполнит броска с игры, не потеряет контроля над мячом, не выведет мяч из игры или мяч не станет «мертвым». Если необходимо защитить травмированного игрока, судьи могут остановить игру немедленно.

5.1.3 Если травмированный игрок не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 15 секунд) или ему оказана медицинская помощь, он должен быть заменен, за исключением ситуации, когда у команды остается менее пяти (5) игроков на игровой площадке.

5.1.4 Тренеры, помощники тренеров, запасные, удаленные игроки и сопровождающие команду могут выходить на игровую площадку с разрешения судьи для оказания помощи травмированному игроку, прежде чем он будет заменен.

5.1.5 Врач может выходить на игровую площадку без разрешения судьи в том случае, если, по мнению врача, травмированному игроку требуется немедленная медицинская помощь.

5.1.6 Во время игры любой игрок, у которого имеется кровотечение или открытая рана, должен быть заменен. Он может вернуться на игровую площадку только после того, как кровотечение остановлено, а область повреждения или открытая рана полностью и надежно закрыта.

Если травмированный игрок или любой игрок, у которого имеется кровотечение или открытая рана, восстанавливается во время тайм-аута, взятого любой из команд до сигнала секретаря о замене, этот игрок может продолжить игру.

5.1.7 Игроки, которые были определены тренером в стартовый состав, могут быть заменены в случае травмы. В данном случае команда соперников также имеет право заменить такое же количество игроков, если пожелает.

Ст. 6. Капитан: обязанности и права

6.1 Капитан (КАП.) – это игрок, который назначен тренером в качестве представителя своей команды на игровой площадке. Он может обращаться в вежливой форме к судьям в течение игры для получения информации, однако только в то время, когда мяч «мертвый» и игровые часы остановлены.

6.2 Капитан должен немедленно по окончании игры проинформировать старшего судью в том случае, если его команда подает протест на результат игры, и подписать протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста».

Ст. 7. Тренеры: обязанности и права

7.1 Не позднее чем за двадцать (20) минут до времени начала игры, указанного в расписании, каждый тренер или его представитель должен передать секретарю список с фамилиями, соответствующими номерами и классификационными баллами членов команды, которые допущены к участию в игре, а также фамилией капитана команды, тренера и помощника тренера. Все члены команды, чьи фамилии внесены в протокол, имеют право играть, даже если они появляются в игровом зале после начала игры.

7.2 Не позднее чем за десять (10) минут до времени начала игры, указанного в расписании, оба тренера должны подтвердить свои согласия с фамилиями, соответствующими номерами и классификационными баллами членов своих команд и фамилиями тренеров, расписываясь в протоколе. В то же время они должны указать пятерых (5) игроков, которые начнут игру. Тренер команды «А» первым предоставляет эту информацию.

7.3 Тренеры, помощники тренеров, члены команды и сопровождающие команды являются единственными лицами, которым разрешается находиться и оставаться в пределах зоны скамейки своей команды.

7.4 Тренер и помощник тренера могут подходить к секретарскому столу в течение игры для получения статистической информации только в то время, когда мяч «мертвый» и игровые часы остановлены.

7.5 Только тренеру разрешается стоять во время игры. Тренер может устно обращаться к игрокам во время игры при условии, что он остается в пределах зоны скамейки своей команды.

7.6 Если в команде есть помощник тренера, его фамилия должна быть внесена в протокол до начала игры (его подпись в протоколе не требуется). Он должен исполнять все обязанности тренера в том случае, если по какой-либо причине тренер не сможет продолжать исполнять их сам.

7.7 Когда капитан покидает игровую площадку, тренер должен сообщить судье номер игрока, который будет исполнять обязанности капитана на игровой площадке.

7.8 Капитан должен исполнять обязанности тренера, если тренер отсутствует или не может продолжать исполнять свои обязанности и нет помощника тренера, внесенного в протокол (или если и он не может продолжать исполнять свои обязанности). Если капитан должен покинуть игровую площадку, он может продолжать исполнять обязанности тренера. Если он должен покинуть игровую площадку в результате дисквалифицирующего фола или не может исполнять обязанности тренера из-за травмы, то игрок, заменивший его в качестве капитана, может заменить его и в качестве тренера.

7.9 Тренер должен указать игрока, выполняющего штрафные броски своей команды, во всех случаях, когда такой игрок не определен Правилами.

ПРАВИЛО ЧЕТВЕРТОЕ – ИГРОВЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Ст. 8. Игровое время, ничейный счет и дополнительные периоды

8.1 Игра состоит из четырех (4) периодов по десять (10) минут.

8.2 Продолжительность перерыва до времени начала игры, указанного в расписании, составляет двадцать (20) минут.

8.3 Продолжительность перерывов в игре между первым и вторым периодами (первая половина), третьим и четвертым периодами (вторая половина) и перед каждым дополнительным периодом составляет две (2) минуты.

8.4 Продолжительность перерыва между половинами игры составляет пятнадцать (15) минут.

8.5 Перерыв в игре начинается:

- За двадцать (20) минут до времени начала игры, указанного в расписании.
- Когда звучит сигнал игровых часов об окончании периода.

8.6 Перерыв в игре заканчивается:

- В начале первого периода в тот момент, когда мяч покидает руку(-и) старшего судьи во время розыгрыша спорного броска.
- В начале всех других периодов, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.

8.7 Если счет ничейный по окончании игрового времени четвертого периода, игра продлевается на такое количество дополнительных периодов продолжительностью по пять (5) минут, которое необходимо для того, чтобы нарушить равновесие в счете.

8.8 Если фол совершен одновременно или непосредственно перед тем, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании игрового времени, любой(-ые) возможный(-е) штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) после окончания игрового времени.

8.9 Если в результате выполнения этого(-их) штрафного(-ых) броска(-ов) необходимо провести дополнительный период, тогда все фолы, совершенные после окончания игрового времени, должны рассматриваться как произошедшие во время перерыва в игре и штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) перед началом дополнительного периода.

Ст. 9. Начало и окончание периода или игры

9.1 Первый период начинается в тот момент, когда мяч покидает руку(-и) старшего судьи во время розыгрыша спорного броска.

9.2 Все другие периоды начинаются, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.

9.3 Игра не может начаться, если у одной из команд на игровой площадке нет пяти (5) игроков, готовых играть.

9.3.1 Во всех играх команде, указанной в программе первой (команде-хозяину), предназначается скамейка и собственная корзина слева от секретарского стола, если обратиться лицом к игровой площадке. Однако если обе команды согласны, они могут поменяться скамейками и/или корзинами.

9.3.2 Перед первым и третьим периодами команды имеют право разминаться на той половине игровой площадки, на которой находится корзина соперников.

9.3.3 Команды должны поменяться корзинами перед второй половиной.

9.3.4 Во всех дополнительных периодах команды продолжают атаковать те же корзины, что и в четвертом периоде.

9.3.5 Период, дополнительный период или игра заканчиваются, когда звучит сигнал игровых часов об окончании периода.

Ст. 10. Статус мяча

10.1 Мяч может быть живым или мертвым.

10.2 Мяч становится ***живым*** в тот момент, когда:

• Во время розыгрыша спорного броска мяч покидает руку(-и) старшего судьи при подбрасывании.

• Во время штрафного броска мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего штрафной бросок.

• Во время вбрасывания из-за пределов игровой площадки мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.

10.3 Мяч становится ***мертвым,*** когда:

• Заброшен любой мяч с игры или со штрафного броска.

• Судья дает свисток в тот момент, когда мяч живой.

• Очевидно, что мяч не попадет в корзину при штрафном броске, за которым последует(-ют):

– Другой(-ие) штрафной(-ые) бросок(-ки).

– Дальнейшее наказание (штрафной(-ые) бросок(-ки) и/или вбрасывание).

• Звучит сигнал игровых часов об окончании периода.

• Звучит сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч.

• Мяча, который находится в полете при броске с игры, касается игрок любой из команд после того, как:

– Судья дал свисток.

– Прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода.

– Прозвучал сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд.

10.3.1 Мяч **не становится мертвым** и бросок, если он удачен, засчитывается, когда:

• Мяч находится в полете при броске с игры и:

– Судья дает свисток.

– Звучит сигнал игровых часов об окончании периода.

– Звучит сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд.

• Мяч находится в полете при штрафном броске, когда судья дает свисток при любом несоблюдении Правил, кроме нарушения игрока, выполняющего штрафной бросок.

• Защитник совершает фол на любом из соперников в тот момент, когда игрок, контролирующий мяч, находится в процессе броска с игры и заканчивает броском непрерывное движение, которое началось прежде, чем произошел фол.

Данное положение не применяется и попадание не засчитывается, если:

– после того, как судья дал свисток, начинается совершенно новый процесс броска.

– во время непрерывного движения игрока, находящегося в процессе броска, прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода или сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд.

Ст. 11. Местонахождение игрока и судьи

11.1 Местонахождение игрока определяется по тому месту, где коляска касается пола.

11.2 Местонахождение судьи определяется по тому месту, где он касается пола. Когда мяч касается судьи, это означает то же, что и касание пола в том месте, где находится судья. В то время когда он находится в прыжке. Он остается в том же статусе, что и во время своего последнего касания пола.

Ст. 12. Спорный бросок и поочередное владение

12.1 **Определение спорного броска**

12.1.1 **Спорный бросок** происходит, когда судья подбрасывает мяч в центральном круге между двумя (2) любыми игроками соперничающих команд в начале первого периода.

12.1.2 **Спорный мяч** происходит, когда один или более игроков каждой из соперничающих команд держат мяч одной или обеими руками так крепко, что ни один из игроков не может установить контроль над ним без чрезмерно грубых действий.

12.2 **Процедура спорного броска**

12.2.1 Каждый спорящий игрок должен встать таким образом, чтобы его коляска располагалась внутри той половины центрального круга, которая ближе к собственной корзине его команды, при этом одно колесо должно находиться рядом с центральной линией.

12.2.2 Игроки одной команды не могут занимать соседние места вокруг круга в том случае, если соперник желает занять одно из этих мест.

12.2.3 Затем судья должен подбросить мяч вертикально вверх между двумя (2) игроками соперничающих команд на высоту большую, чем любой из них может достать в прыжке.

12.2.4 Мяч должен быть отбит рукой(-ами) по крайней мере одним из спорящих игроков **после** того, как достигнет своей наивысшей точки.

12.2.5 Ни один из спорящих игроков не должен покидать свою позицию до тех пор, пока мяч не будет правильно отбит.

12.2.6 Ни один из спорящих игроков не может ловить мяч или отбивать его более двух раз до тех пор, пока тот не коснется одного из других восьмерых игроков или пола.

12.2.7 Если мяч не отбит по крайней мере одним из спорящих игроков, спорный бросок должен быть повторен.

12.2.8 Никакие части тела игроков или их колясок, не участвующих в розыгрыше спорного броска, не могут находиться на или пересекать линию круга (цилиндра) до тех пор, пока мяч не будет отбит.

Несоблюдение ст. 12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 и 12.2.8 является нарушением.

12.3 Ситуации спорного броска

Ситуация спорного броска происходит, когда:

• Фиксируется спорный мяч.

• Мяч выходит за пределы игровой площадки и судьи сомневаются или расходятся во мнении, кто из соперников последним коснулся мяча.

• Происходит обоюдное нарушение при штрафном броске во время неудачного последнего или единственного штрафного броска.

• Живой мяч застревает между кольцом и щитом (но не между штрафными бросками).

• Мяч становится мертвым в тот момент, когда ни одна из команд не контролирует мяч или не имеет права на владение мячом.

• После компенсации одинаковых наказаний против обеих команд нет никаких других наказаний за фолы, которые осталось выполнить, и ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом перед первым фолом или нарушением.

• Начинаются все периоды, кроме первого.

12.4 Определение поочередного владения

12.4.1 Поочередное владение – это способ заставить мяч стать живым в результате вбрасывания вместо розыгрыша спорного броска.

12.4.2 Вбрасывание в результате процесса поочередного владения:

• **Начинается**, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.

• **Заканчивается**, когда:

– Мяч касается игрока на игровой площадке или мяча правильно касается игрок на игровой площадке.

– Команда, выполняющая вбрасывание, совершает нарушение.

– Живой мяч застревает между кольцом и щитом во время вбрасывания.

12.5 Процедура поочередного владения

12.5.1 Во всех ситуациях спорного броска команды поочередно получают право на владение мячом для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где происходит ситуация спорного броска.

12.5.2 Команда, которая не устанавливает контроля над живым мячом на игровой площадке после розыгрыша спорного броска, будет иметь право на первое поочередное владение.

12.5.3 Команда, имеющая право на следующее поочередное владение по окончании любого периода, начинает следующий период вбрасыванием из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола, если только не должно проводиться дальнейшего наказания в виде предоставления штрафных бросков и права на владение мячом.

12.5.4 Команда, имеющая право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения, должна быть обозначена стрелкой поочередного владения, направленной в сторону корзины соперников. Направление стрелки

поочередного владения изменяется сразу же, как только заканчивается вбрасывание в результате процесса поочередного владения.

12.5.5 Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате процесса поочередного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения. Направление стрелки поочередного владения немедленно изменяется, указывая на то, что соперники команды, совершившей нарушение, будут иметь право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения при следующей ситуации спорного броска. Затем игра должна быть возобновлена предоставлением мяча соперникам команды, совершившей нарушение, для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места первоначального вбрасывания.

12.5.6 Фол, совершенный любой из команд:

• До начала любого периода, кроме первого, или

• Во время вбрасывания в результате процесса поочередного владения, не заставляет команду, имеющую право на вбрасывание, потерять свое право на поочередное владение.

Ст. 13. Как играют мячом

13.1 Определение

В баскетболе мячом играют только руками, и его можно передавать, бросать, отбивать, катить или вести в любом направлении при условии соблюдения ограничений, изложенных в данных Правилах.

13.2 Правило

Преднамеренное толкание мяча коляской, **удар** или блокировка его любой частью ноги или удар кулаком является нарушением.

Однако случайное соприкосновение или касание мяча любой частью ноги не является нарушением.

Несоблюдение ст. 13.2 является нарушением.

Ст. 14. Контроль мяча

14.1 Определение

14.1.1 Командный контроль начинается, когда игрок данной команды контролирует живой мяч, т.е. он держит или ведет его либо живой мяч находится в его распоряжении.

14.1.2 Командный контроль **продолжается**, когда:

• Игрок данной команды контролирует живой мяч.

• Игроки одной команды передают мяч друг другу.

14.1.3 Командный контроль **заканчивается**, когда:

• Соперник устанавливает контроль над мячом.

• Мяч становится мертвым.

• Мяч покидает руку(-и) игрока, выполняющего бросок с игры или штрафной бросок.

14.1.4 Является нарушением, если игрок, контролирующий мяч или пытающийся установить над ним контроль:

14.1.5 Дотрагивается до пола любой частью своего тела кроме рук, или

14.1.6 Наклоняется либо вперед, либо назад в кресле, заставляя его слегка дотронуться так, что любая часть, кроме камер(ы)/ролика(ов), дотрагивается до пола.

Ст. 15. Игрок в процессе броска

15.1 Определение

15.1.1 **Бросок** с игры или штрафной бросок происходит, когда мяч, который игрок держит в руке(-ах), затем посылается по воздуху в направлении корзины соперников.

Добивание происходит, когда мяч рукой(-ами) направляется в сторону корзины соперников.

Добивание и бросок сверху также считаются бросками с игры.

15.1.2 Процесс броска:

• **Начинается**, когда игрок совершает непрерывное движение, обычно предшествующее выпусканию мяча из рук и, по мнению судьи, он начал попытку забросить мяч в корзину соперников броском или добиванием.

• **Заканчивается**, когда мяч покидает руку(-и) игрока и бросковое движение руками завершено (т.е. руки бросающего завершили свое движение по направлению к полу, коляске или, в случае верхнего броска, корзины).

Иногда соперник держит руку(-и) игрока, выполняющего бросок, таким образом, что тот не может выпустить мяч из рук. Однако даже тогда игрок считается выполнявшим попытку броска. В данном случае неважно, покинул ли мяч руку(-и) игрока.

Нет никакой связи между количеством правильно сделанных толчков коляски и процессом броска.

15.1.3 **Непрерывное движение** в процессе броска:

• Начинается, когда мяч находится в руке(-ах) игрока и бросковое движение, обычно направленное вверх, началось.

• Может включать движение рук(-и) и/или тела и/или коляски, используемое игроком при попытке броска с игры.

• Заканчивается, когда мяч покидает руку(-и) игрока и бросковое движение руками завершено (т.е. руки бросающего завершили свое движение по направлению к полу, коляске или, в случае верхнего броска, корзины) или если начат совершенно новый процесс броска.

Ст. 16. Заброшенный мяч: когда он заброшен и его цена

16.1 Определение

16.1.1 Мяч считается заброшенным, когда живой мяч входит в корзину сверху и остается в ней или проходит через нее.

16.1.2 Мяч считается находящимся внутри корзины, когда незначительная его часть находится внутри и ниже уровня кольца.

16.2 Правило

16.2.1 Заброшенный мяч засчитывается команде, атакующей корзину соперников, в которую он заброшен, следующим образом:

• За мяч, заброшенный со штрафного броска, засчитывается одно (1) очко.

• За мяч, заброшенный из зоны двухочковых бросков с игры, засчитываются два (2) очка.

• За мяч, заброшенный из зоны трехочковых бросков с игры, засчитываются три (3) очка.

Комментарий: Два больших колеса должны быть внутри трехочковой зоны, т.е. маленькие колеса и ролик(и) могут быть на или перед линией трехочковой зоны.

16.2.2 Если игрок **случайно** забрасывает мяч с игры в **собственную корзину** своей команды, два (2) очка записываются капитану команды соперников на игровой площадке.

16.2.3 Если игрок **умышленно** забрасывает мяч с игры в **собственную корзину** своей команды, это является нарушением и попадание не засчитывается.

16.2.4 Если игрок заставляет мяч полностью пройти через корзину снизу, это является нарушением.

16.2.5 Когда на игровых часах остается 0:00.3 (три десятых доли секунды) и более, игрок, установивший владение над мячом после вбрасывания или при подборе после последнего или единственного штрафного броска, имеет возможность выполнить бросок с игры. В случае если игровые часы показывают 0:00.2 (две десятых доли секунды) или 0:00.1 (одну десятую долю секунды), единственным способом забросить мяч с игры является добивание.

Ст. 17. Вбрасывание

17.1 Определение

17.1.1 Вбрасывание происходит, когда игрок, находящийся за пределами игровой площадки и выполняющий вбрасывание, передает мяч на игровую площадку.

17.2 Процедура

17.2.1 Судья должен передать мяч из рук в руки или положить его на то место на полу, где он окажется в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание. Он также может бросить или передать мяч отскоком от пола при условии, что:

- Судья находится на расстоянии не более четырех (4) метров от игрока, выполняющего вбрасывание.
- Игрок, выполняющий вбрасывание, находится в том месте, которое указано судьей.

17.2.2 Игрок должен выполнять вбрасывание с места за пределами игровой площадки, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил или где игра была остановлена судьей, за исключением места непосредственно за щитом.

17.2.3 В следующих ситуациях последующее вбрасывание должно выполняться из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола:

- В начале всех периодов, кроме первого.
- После выполнения штрафного(-ых) броска(-ов) в результате технического, неспортивного или дисквалифицирующего фола.

Игрок, выполняющий вбрасывание, должен расположить оба задних колеса от продолжения центральной линии напротив секретарского стола и имеет право передавать мяч партнеру, находящемуся в любом месте на игровой площадке.

17.2.4 Во время последних двух (2) минут четвертого (4-го) периода и во время последних двух (2) минут каждого дополнительного периода после тайм-аута, взятого командой, имеющей право на владение мячом в своей тыловой зоне, вбрасывание должно выполняться из-за пределов игровой площадки с линии вбрасывания напротив секретарского стола в передовой зоне команды.

17.2.5 После персонального фола, совершенного игроком команды, контролирующей живой мяч или имеющей право на владение мячом, последу-

ющее вбрасывание должно выполняться из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

17.2.6 Каждый раз, когда мяч попадает в корзину, но бросок с игры или штрафной бросок не засчитывается, последующее вбрасывание должно выполняться из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска.

17.2.7 После заброшенного мяча с игры или удачного последнего или единственного штрафного броска:

• Любой игрок команды, в корзину которой заброшен мяч, должен выполнить вбрасывание из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией своей команды. Это положение также применяется после того, как судья передает мяч или кладет его на то место на полу, где он окажется в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание, после тайм-аута или любой остановки игры после заброшенного мяча с игры либо удачного последнего или единственного штрафного броска.

• Игрок, выполняющий вбрасывание, может перемещаться в сторону и/или назад, а мяч может передаваться друг другу партнерами, находящимися за лицевой линией, но отсчет пяти (5) секунд начинается с того момента, когда мяч оказывается в распоряжении первого игрока, находящегося за пределами игровой площадки.

17.3 Правило

17.3.1 Игрок, выполняющий вбрасывание, не должен:

• Затрачивать более пяти (5) секунд до момента выпуска мяча из рук.

• Наезжать на игровую площадку в то время, когда мяч находится в его руке(-ах).

• Заставлять мяч касаться пола за пределами игровой площадки после того, как мяч был выпущен из рук при вбрасывании.

• Касаться мяча на игровой площадке прежде, чем тот коснется другого игрока.

• Заставлять мяч входить в корзину непосредственно после вбрасывания.

• Перемещаться в сторону от места вбрасывания за ограничивающей линией, указанного судьей, в одном (1) или разных направлениях на общее расстояние более одного (1) метра прежде, чем выпустить мяч из рук, за исключением ситуации, когда вбрасывание выполняется из-за лицевой линии команды после заброшенного мяча с игры либо удачного последнего или единственного штрафного броска. Однако ему разрешается отъезжать непосредственно назад от линии настолько далеко, насколько позволяют обстоятельства.

17.3.2 Во время вбрасывания другой(-ие) игрок(-и) не должен(-ы):

• Находиться любой частью тела или коляски над ограничивающей линией до тех пор, пока мяч не будет вброшен через эту линию.

• Находиться на расстоянии ближе одного (1) метра от игрока, выполняющего вбрасывание, когда область за пределами игровой площадки в месте вбрасывания составляет менее двух (2) метров от ограничивающей линии до любого препятствия за пределами игровой площадки.

17.3.3 Атакующий игрок не должен входить в ограниченную зону во время, описанное в пункте 17.3.2 до того, как мяч поступит в распоряжение игрока, который совершает вбрасывание (см. правило 26.1.1).

Несоблюдение ст. 17.3 является нарушением.

17.4 Наказание

Мяч предоставляется команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места первоначального вбрасывания.

Ст. 18. Тайм-аут

18.1 Определение

Тайм-аут – это остановка игры по просьбе тренера или помощника тренера.

18.2 Правило

18.2.1 Каждый тайм-аут должен длиться одну (1) минуту.

18.2.2 Тайм-аут может быть предоставлен, когда имеется возможность для его предоставления.

18.2.3 Возможность для предоставления тайм-аута появляется:

• Обеим командам, когда мяч становится мертвым, игровые часы остановлены и судья завершил процедуру показа жестов секретарскому столу.

• Обеим командам, когда мяч становится мертвым после последнего или единственного удачного штрафного броска.

• Заброшен мяч с игры в корзину команды, которая затребовала тайм-аут.

18.2.4 Возможность для предоставления тайм-аута заканчивается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока для вбрасывания либо выполнения первого или единственного штрафного броска.

18.2.5 Два (2) тайм-аута могут быть предоставлены каждой команде в любое время в течение первой половины; три (3) – в любое время в течение второй половины и один (1) – в течение каждого дополнительного периода.

18.2.6 Неиспользованные тайм-ауты не могут быть перенесены на следующую половину или дополнительный период.

18.2.7 Тайм-аут записывается команде, тренер которой первым его затребовал, если только тайм-аут не предоставляется после заброшенного мяча с игры командой соперников и при этом не было зафиксировано несоблюдения Правил.

18.2.8 Тайм-аут не разрешается команде, забросившей мяч с игры во время последних двух (2) минут четвертого периода или последних двух (2) минут каждого дополнительного периода, когда игровые часы останавливаются, за исключением ситуации, когда судья останавливает игру.

18.3 Процедура

18.3.1 Только тренер или помощник тренера имеют право затребовать тайм-аут. Он должен установить визуальную связь с секретарем или подойти к секретарскому столу и отчетливо попросить о предоставлении тайм-аута, надлежащим образом показав руками принятый жест.

18.3.2 Просьба о предоставлении тайм-аута может быть отменена только до того момента, пока не прозвучал сигнал секретаря о его предоставлении.

18.3.3 Время тайм-аута:

• **Начинается,** когда судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.

• **Заканчивается,** когда судья дает свисток и приглашает команды вернуться на игровую площадку.

18.3.4 Как только появляется возможность для предоставления тайм-аута, секретарь должен подать свой сигнал и сообщить судьям о том, что поступила просьба о предоставлении тайм-аута.

В случае если заброшен мяч с игры в корзину команды, затребовавшей тайм-аут, секундометрист должен немедленно остановить игровые часы и подать свой сигнал.

18.3.5 Во время тайм-аута, а также во время перерыва в игре перед началом второго (2-го), четвертого (4-го) или каждого дополнительного перио-

да игрокам разрешается покидать игровую площадку и сидеть на скамейке команды, а лица, которым разрешено находиться в зоне скамейки команды, могут выходить на игровую площадку при условии, что они остаются в непосредственной близости от зоны скамейки своей команды.

18.3.6 Если просьба о предоставлении тайм-аута от любой из команд поступила после того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего первый или единственный штрафной бросок, то тайм-аут должен быть предоставлен в том случае, если:

• Последний или единственный штрафной бросок удачен.

• За последним или единственным штрафным броском следует вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

• Фол фиксируется между штрафными бросками. В этом случае штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы), и тайм-аут разрешается до проведения наказания за новый фол.

• Фол фиксируется прежде, чем мяч становится живым после последнего или единственного штрафного броска. В этом случае тайм-аут разрешается до проведения наказания за новый фол.

• Нарушение фиксируется прежде, чем мяч становится живым после последнего или единственного штрафного броска. В этом случае тайм-аут разрешается до проведения вбрасывания.

В случае последовательных серий штрафных бросков и/или владения мячом, вызванных более чем одним (1) наказанием за фол, каждая серия должна рассматриваться отдельно.

Ст. 19. Замена

19.1 Определение

Замена – это остановка игры по просьбе запасного для того, чтобы стать игроком.

19.2 Правило

19.2.1 Команда может заменить игрока(-ов), когда появляется возможность для замены.

19.2.2 Возможность для замены появляется:

• Для обеих команд, когда мяч становится мертвым, игровые часы остановлены и судья завершил процедуру показа жестов секретарскому столу.

• Для обеих команд, когда мяч становится мертвым после последнего или единственного удачного штрафного броска.

• В корзину команды, попросившей замену, заброшен мяч с игры в последние две (2) минуты четвертого периода или в последние две (2) минуты каждого дополнительного периода.

19.2.3 Возможность для замены заканчивается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока для вбрасывания либо выполнения первого или единственного штрафного броска.

19.2.4 Игрок, который стал запасным, и запасной, который стал игроком, не могут соответственно вернуться в игру или покинуть игру до тех пор, пока мяч снова не станет мертвым после фазы отсчета времени игры, за исключением ситуаций, когда:

• В команде осталось менее пяти (5) игроков на игровой площадке.

• Игрок, имеющий право на выполнение штрафных бросков в результате исправления ошибки, находится на скамейке команды после правильно произведенной замены.

19.2.5 Замена не разрешается команде, забросившей мяч с игры в последние две (2) минуты четвертого периода или в последние две (2) минуты каждого дополнительного периода, когда игровые часы останавливаются, за исключением ситуации, когда судья останавливает игру.

19.3 Процедура

19.3.1 Только запасной имеет право попросить замену. Он (не тренер или помощник тренера) должен подойти к секретарскому столу и отчетливо попросить замену, надлежащим образом показав руками принятый жест или сев на стул для замены. Он должен быть готов вступить в игру немедленно.

19.3.2 Просьба о замене может быть отменена только до того момента, пока не прозвучал сигнал секретаря о ее предоставлении.

19.3.3 Как только появляется возможность для замены, секретарь должен подать свой сигнал и сообщить судьям о том, что поступила просьба о замене.

19.3.4 Запасной, который выходит на замену, должен оставаться за ограничивающей линией до тех пор, пока судья не даст свистка, не продемонстрирует сигнала о замене и жестом не пригласит его выйти на игровую площадку.

19.3.5 Игроку, который был заменен, разрешается сразу направляться на скамейку своей команды, не сообщая о замене секретарю или судье.

19.3.6 Замены должны быть произведены настолько быстро, насколько возможно. Игрок, который совершил пятый (5-й) фол или был дисквалифицирован, должен быть заменен немедленно (приблизительно в течение 30 секунд). Если, по мнению судьи, происходит неоправданная задержка игры, провинившаяся команда должна быть наказана предоставлением тайм-аута. Если у команды не осталось тайм-аута, техническим фолом за задержку игры может быть наказан тренер (записывается в протоколе как «В»).

19.3.7 Если замена производится во время тайм-аута или во время перерыва в игре (за исключением перерыва между половинами игры), запасной должен сообщить об этом секретарю прежде, чем вступить в игру.

19.3.8 Если игрок, выполняющий штрафной(-ые) бросок(-ки), должен быть заменен, потому что он:

- травмирован,
- совершил пятый фол,
- был дисквалифицирован,

тогда штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) заменившим его игроком, который не может быть снова заменен до тех пор, пока не сыграет в следующей фазе отсчета времени игры.

19.3.9 Если просьба о замене поступила от любой из команд после того, как мяч оказался в распоряжении игрока для выполнения первого или единственного штрафного броска, то замена должна быть предоставлена в том случае, если:

- Последний или единственный штрафной бросок удачен.
- За последним или единственным штрафным броском следует вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.
- Фол фиксируется между штрафными бросками. В этом случае штрафной(-ые бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы), и замена разрешается до проведения наказания за новый фол.
- Фол фиксируется прежде, чем мяч становится живым после последнего или единственного штрафного броска. В этом случае замена разрешается до проведения наказания за новый фол.

• Нарушение фиксируется прежде, чем мяч становится живым после последнего или единственного штрафного броска. В этом случае замена разрешается до проведения вбрасывания.

В случае последовательных серий штрафных бросков, вызванных более чем одним (1) наказанием за фол, каждая серия должна рассматриваться отдельно.

19.3.10 После того, как замена была завершена, классификатор, если он присутствует, или ассистент секретаря (см. ст. 48.5) должны проконтролировать, что общие сумма баллов команды, запросившей замены не превышало действующего лимита (см. ст. 51.2). Если он определяет, что 14-очковое правило лимита превышено, он должен сообщить секретарю, который, в свою очередь, информирует судью своим сигналом в завершение следующей фазы игры, если оппоненты превышающей команды контролируют мяч, или немедленно, в случае если превышающая команда контролирует мяч.

Ст. 20. Игра, проигранная «лишением права»

20.1 Правило

Команда проигрывает игру «лишением права», если:

– Через пятнадцать (15) минут после времени начала игры, указанного в расписании, команда отсутствует или не может выставить на игровую площадку пятерых (5) игроков, готовых к игре.

– Своими действиями она мешает проведению игры.

– Она отказывается играть после того, как старший судья предложил ей начать игру.

20.2 Наказание

20.2.1 Победа присуждается команде соперников со счетом двадцать – ноль (20:0). Кроме того, команда, проигравшая игру «лишением права», получает в классификации ноль (0) очков.

20.2.2 В серии из двух игр (дома и на выезде) и в серии плей-офф до двух (2) побед команда, проигравшая первую, вторую или третью игру «лишением права», проигрывает всю серию плей-офф «лишением права». Это не относится к серии плей-офф до трех (3) побед.

20.2.3 В случае если в турнире команда повторно проигрывает игру «лишением права», она должна быть дисквалифицирована из турнира, а результаты всех игр, сыгранных данной командой, должны быть аннулированы.

Ст. 21. Игра, проигранная «из-за нехватки игроков»

21.1 Правило

Команда проигрывает игру «из-за нехватки игроков», если во время игры количество игроков этой команды на игровой площадке, готовых играть, оказывается меньше двух (2).

21.2 Наказание

21.2.1 Если команда, которой присуждается победа, ведет в счете, результат на момент остановки игры остается. Если команда, которой присуждается победа, не ведет в счете, записывается результат два–ноль (2:0) в ее пользу. Команда, проигравшая игру «из-за нехватки игроков», получает в классификации одно (1) очко.

21.2.2 В серии из двух игр (дома и на выезде) команда, проигравшая «из-за нехватки игроков» первую или вторую игру, проигрывает всю серию «из-за нехватки игроков».

ПРАВИЛО ПЯТОЕ – НАРУШЕНИЯ

Ст. 22. Нарушения

22.1 Определение

Нарушение – это несоблюдение Правил.

22.2 Наказание

Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло нарушение, за исключением места непосредственно за щитом, если иное не оговорено в Правилах.

Ст. 23. Игрок за пределами игровой площадки и мяч за пределами игровой площадки

23.1 Определение

23.1.1 **Игрок** находится за пределами игровой площадки, когда любая часть его тела или его коляски, касается пола или любого предмета, кроме игрока, на, над или за ограничивающей линией.

23.1.2 **Мяч** находится за пределами игровой площадки, когда он касается:

– Игрока, коляски или любого другого лица, находящегося за пределами игровой площадки.

– Пола или любого предмета на, над или за ограничивающей линией.

– Опоры, поддерживающей щит, задней стороны щита или любого предмета над игровой площадкой.

23.2 **Правило**

23.2.1 Мяч заставляет выйти за пределы игровой площадки последний коснувшийся мяча игрок или игрок, которого коснулся мяч прежде, чем выйти за пределы игровой площадки, даже если мяч затем выходит за пределы игровой площадки после касания чего-либо другого, помимо игрока.

23.2.2 Если мяч выходит за пределы игровой площадки, коснувшись игрока или будучи задетым этим игроком, который находится на или за ограничивающей линией, то этот игрок является причиной выхода мяча за пределы игровой площадки.

23.2.3 Если игрок(-и) выходит(-ят) за пределы игровой площадки или в свою тыловую зону **во время** спорного мяча, происходит ситуация спорного броска.

23.2.4 Если игрок умышленно бросает или бьет мячом оппонента, что приводит к вылеты мяча за пределы игровой площадки, мяч достается оппоненту, даже если он последний коснулся мяча.

Ст. 24. Ведение мяча

24.1 Определение

24.1.1 Ведением является процесс перемещения живого мяча, когда игрок, контролирующий мяч, бросает, отбивает, катит его по полу или умышленно бросает мяч в щит.

24.1.2 **Ведение начинается**, когда игрок, установивший контроль над живым мячом на игровой площадке:

– совершает толчок на коляске и ведет одновременно с этим мяч, или

– делает один или два толчка на больших колесах в то время, когда мяч находится на его коленях либо между коленей, или удерживается в руке, ударяющей его о пол. Эта последовательность может повторяться, столько на сколько игрок способен, или

– использует обе вышеуказанных последовательностей , или

– бросает, отбивает, катит, ударяет мяч в пол или умышленно бросает его в щит и касается мяча снова прежде, чем мяч коснется другого игрока.

24.1.3 Игрок, который случайно теряет, а затем восстанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке, считается совершившим случайную потерю мяча.

24.1.4 Следующие действия не являются ведением:

– Последовательные броски с игры.

– Случайная потеря мяча в начале или в конце ведения.

– Попытки установить контроль над мячом путем выбивания его из области расположения других игроков.

– Выбивание мяча из-под контроля другого игрока.

– Прерывание передачи и установление контроля над мячом.

– Перебрасывание мяча из руки в руку и задержка его в одной или обеих руках до касания им пола при условии, что игрок не совершает пробежки.

24.2 Несоблюдение данной статьи является нарушением.

Ст. 25. Пробежка (три толчка)

25.1 Определение

25.1.1 Игрок может двигаться с живым мячом по площадке в любом направлении соблюдая следующие ограничения:

– Количество толчков во время задержки мяча не должно превышать два.

– Поворот рассматривается как часть ведения мяча и ограничивается двумя последовательными толчками во время ведения мяча.

25.1.2 Торможение колес без движения рукой (ами) вперед или назад не считается толчком.

25.2 Несоблюдение данной статьи является нарушением.

Ст. 26. Три секунды

26.1 Правило

26.1.1 Игрок **не должен** оставаться в ограниченной зоне команды соперников более трех (3) секунд подряд в то время, когда его команда контролирует живой мяч в передовой зоне и игровые часы включены.

26.1.2 Исключение должно быть сделано игроку, который:

– Пытается покинуть ограниченную зону.

– Находится в ограниченной зоне в то время, когда он или его партнер находится в процессе броска и мяч покидает или уже покинул руку(-и) игрока при выполнении броска с игры.

– Ведет мяч в ограниченной зоне с целью выполнить бросок с игры, находясь в ней менее трех (3) секунд.

26.1.3 Для того чтобы считаться находящимся вне ограниченной зоны, игрок должен расположить все колеса своей коляски и ролик(и) против опрокидывания на полу вне этой зоны.

Ст. 27. Плотноопекаемый игрок

27.1 Определение

Игрок, который держит живой мяч на игровой площадке, считается плотноопекаемым, когда соперник находится в активной защитной стойке на расстоянии не более одного (1) метра.

27.2 Правило

Плотноопекаемый игрок должен передать, бросить в корзину или повести мяч в течение пяти (5) секунд.

Ст. 28. Восемь секунд

28.1 Правило

28.1.1 Каждый раз, когда:

– игрок устанавливает контроль над **живым** мячом в своей **тыловой зоне,**

– при вбрасывании мяч касается игрока или мяча правильно касается любой из игроков в тыловой зоне и команда игрока, выполнявшего вбрасывание, продолжает контролировать мяч в своей тыловой зоне,

эта команда должна перевести мяч в свою передовую зону в течение восьми (8) секунд.

28.1.2 Команда переводит мяч в свою передовую зону, когда:

– Мяч, который не контролирует никто из игроков, касается передовой зоны.

– Мяч касается или мяча правильно касается нападающий, коляска которого обоими колесами и роликом(ами) против опрокидывания, находится в контакте со своей передовой зоной.

– Мяч касается или мяча правильно касается защитник, часть коляски которого находится в контакте со своей тыловой зоной.

– Мяч касается судьи, который частью своего тела находится в передовой зоне команды, контролирующей мяч.

– Во время ведения из тыловой зоны в передовую мяч и оба колеса и ролик(и) против опрокидывания коляски игрока, который его ведет, находятся в контакте с полом и мяч в контакте с передовой зоной.

– Игрок, ведущий мяч, все колеса которого и ролик(и) против опрокидывания касаются передовой зоны:

держит мяч в одной или в обеих руках,

держит мяч на коленях.

28.1.3 Отсчет восьми (8) секунд продолжается с любого оставшегося времени на момент остановки, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в тыловой зоне в результате:

– Выхода мяча за пределы игровой площадки.

– Травмы игрока этой же команды.

– Ситуации спорного броска.

– Обоюдного фола.

– Компенсации одинаковых наказаний против обеих команд.

28.1.4 Восьмисекундный период продолжится с любым оставшимся временем, если команда, которая владела мячом умышленно бросает или ударяет мячом в оппонента для его отскока обратно в площадку.

Ст. 29. Двадцать четыре секунды

29.1 Правило

29.1.1 Каждый раз, когда:

– Игрок устанавливает контроль над **живым** мячом на **игровой площадке,**

– При вбрасывании мяч касается коляски или мяча правильно касается любой из игроков на игровой площадке, и команда игрока, выполнявшего

вбрасывание, продолжает контролировать мяч, эта команда должна выполнить бросок с игры в течение двадцати четырех (24) секунд.

Для того чтобы считать бросок с игры выполненным в течение двадцати четырех (24) секунд:

– Мяч должен покинуть руку(-и) игрока прежде, чем прозвучит сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд и

– После того, как мяч покинул руку(-и) игрока, он должен коснуться кольца или войти в корзину.

29.1.2 Когда **бросок с игры выполняется непосредственно перед окончанием 24-секундного периода** и сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе, то:

– Если мяч входит в корзину, никакого нарушения не происходит, сигнал игнорируется и попадание засчитывается.

– Если мяч касается кольца, но не попадает в корзину, никакого нарушения не происходит, сигнал игнорируется и игра продолжается.

– Если мяч не касается кольца, происходит нарушение. Однако если команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, сигнал игнорируется и игра продолжается.

29.2 Процедура

29.2.1 Если судья **останавливает** игру:

– При фоле или нарушении (но не при выходе мяча за пределы игровой площадки), совершенном командой, не контролировавшей мяч,

– По любой другой причине, связанной с командой, не контролировавшей мяч,

– По любой причине, не связанной ни с одной из команд,

то право на владение мячом должно быть предоставлено той же команде, которая перед этим контролировала мяч.

В случае если вбрасывание проводится в тыловой зоне, показания на устройстве двадцати четырех (24) секунд должны быть сброшены к двадцати четырем (24) секундам.

В случае если вбрасывание проводится в передовой зоне, показания на устройстве двадцати четырех (24) секунд должны быть установлены следующим образом:

– Если на момент остановки игры на устройстве двадцати четырех (24) секунд остается четырнадцать (14) секунд и более, то показания на устройстве не должны быть сброшены, а отсчет должен продолжаться со времени остановки.

– Если на момент остановки игры на устройстве двадцати четырех (24) секунд остается тринадцать (13) секунд и менее, то показания на устройстве должны быть сброшены к четырнадцати (14) секундам.

Однако если, по мнению судьи, команда соперников будет поставлена в невыгодное положение, отсчет двадцати четырех (24) секунд должен продолжаться со времени остановки.

29.2.2 Если сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд **звучит ошибочно** в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч или ни одна из команд не контролирует мяча, сигнал игнорируется и игра продолжается.

Однако если, по мнению судьи, команда, контролировавшая мяч, была поставлена в невыгодное положение, игра должна быть остановлена, показания времени на устройстве двадцати четырех (24) секунд должны быть исправлены и мяч должен быть предоставлен этой же команде.

Ст. 30. Мяч, возвращенный в тыловую зону

30.1 Определение

30.1.1 Мяч **переходит** в **тыловую зону** команды, когда:

– Он касается тыловой зоны.

– Он касается или его правильно касается нападающий, который частью своей коляски или руки находится в контакте с тыловой зоной.

– Он касается судьи, который частью своего тела находится в контакте с тыловой зоной.

30.1.2 Мяч неправильно возвращен в тыловую зону, когда игрок команды, контролирующей живой мяч, является последним, кто коснулся мяча в своей передовой зоне, после чего этот игрок или его партнер первым касается мяча в тыловой зоне.

Данное ограничение относится ко всем ситуациям в передовой зоне команды, включая вбрасывания. Однако оно не относится к игроку, устанавливает новый командный контроль в результате перехвата паса оппонентов около центральной зоны, когда его руки не на колесах и не могут остановить возвращение в тыловую зону.

30.2 **Правило**

Игрок, команда которого контролирует живой мяч, не может неправильно возвращать его в свою тыловую зону.

30.3 **Наказание**

Мяч предоставляется команде соперников для вбрасывания в своей передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил, за исключением места непосредственно за щитом.

Ст. 31. Привставание и Поднятие задних колес над полом

31.1 Определение – Привставание

31.1.1 Привставание – это приподнятие игроком ягодиц так, что они больше не соприкасаются с платформой для сидения или подушкой, там где она есть, для получения несправедливого преимущества.

Игрок не может привставать на коляске для совершения броска, подбора или передачи мяча или попытки блокировки броска или передачи соперника или попытки сохранить передачу от партнера по команде.

31.2 Нарушение

31.2.1 Фол на привставание применяется к нарушителю.

Игра продолжается вбрасыванием противоположной командой с места наиболее близкого к месту несоблюдения Правил, за исключением того, если это была блокировка броска.

31.2.2 В случае если провинившаяся команда подлежит наказанию за командные фолы, тогда применяется статья 41 (Командные фолы: нарушения) и любому игроку, по определению тренера, команды оппонента предоставляются два штрафных броска.

31.2.3 В случае, если фол за привставание получен в результате попытки блокировки броска игрока по время акта броска, этому игроку предоставляется право на пробитие штрафных бросков:

– если бросок с игры удачен, попадание засчитывается и предоставояется один штрафной бросок;

– если бросок с игры из зоны двухочковых бросков неудачен, предоставляются два штрафных броска;

– если бросок с игры из зоны трехочковых бросков неудачен, предоставляется три штрафных очка;

– если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании периода или сигналом устройства двадцати четырех (24) секунд в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(-ах) игрока и бросок с игры удачен, попадание не засчитывается и предоставляются два (2) или три (3) штрафных броска.

31.3 Определение – Поднятие задних колес над полом

31.3.1 Обычно, когда игрок резко ускоряется на коляске за счет страховочных ремней, и обе руки не касаются задних колес, задние колеса поднимаются одновременно и игрок:

– наклоняется вперед к мячу на полу;

– соприкасается с другим игроком либо из соей команды, либо из команды противников;

– понимает коляску для броска, подбора, передачи мяча или попытки блокировки броска или передачи противника, или принятия передачи партнера.

– прыгает на коляске в сторону – то есть освобождается от правильного заслона или противника в правильном положении при опеке;

– соревнуется в спорном мяче в начале первого периода.

31.3.2 Это правильно поднимать оба задних колеса от пола, когда игрок держит одно или два колеса одной или двумя руками.

31.3.3 Это либо фол при поднятии, либо персональный фол или нарушение, когда игрок с мячом или пытающийся сыграть мячом поднимает оба задних колеса от пола в то время как его руки находятся не на колесах.

31.4 Нарушение

31.4.1 Фол при поднятии получает игрок, который поднимает оба задних колеса от пола, в то время когда обе руки находятся не на колесах, когда он:

– пытается бросить или отдать/передать мяч партнеру или пытается принять пас от партнера, ИЛИ

– совершает подбор, или пытается блокировать бросок или передачу противника,

– разыгрывает спорный мяч в начале первого периода,

– прыгает на коляске в сторону, то есть освобождается от блока.

Фол за поднятие применяется против атакующего.

Игра должна быть продолжена выбросом из-за боковой линии командой, не нарушившей правила, в месте, ближайшем к месту несоблюдения правил, за исключением случая при попытке блокировки броска.

31.4.2 Если провинившаяся команда подлежит наказанию за командные фолы, применяется ст. 41 (Командные фолы: нарушения) и противнику присуждаются два штрафных броска, которые исполняет любой игрок, назначенный тренером, за исключением того, который попытался блокировать бросок (см. ст. 31.2.3, 31.4.3).

31.4.3 В случае, если фол поднятия является результатом попытки блокировать бросок игрока, который уже находился в стадии броска, этот игрок получает количество штрафных бросков согласно ст. 31.2.3.

31.4.4 Персональный фол присуждается игроку, который поднял оба задних колеса, руки которого не находятся на задних колесах, когда он соприкасается с противником и, по мнению судей, этот контакт ставит соперника в невыгодное положение.

В данном случае поднятие задних колес над полом, которое следует за контактом, является его результатом и рассматривается как вторичное и должно быть проигнорировано.

31.4.5 Нарушение должно быть применено против игрока, когда задние колеса приподнимаются над полом потому что игрок наклоняется вперед, чтобы вернуть себе мяч с пола, в то время когда обе руки удалены с задних колес, с или без контакта с другим игроком.

31.5 Определение – Кантование

Кантование – это действие игрока, который с одной или двумя руками, не касающимися колес, поднимает **одно заднее колесо и один передний ролик** над полом во время броска, защиты, получения или попытки перехватить мяч, подбора или участия в розыгрыше спорного мяча. Кантование разрешено.

ПРАВИЛО ШЕСТОЕ – ФОЛЫ

Ст. 32. Фолы

32.1 Определение

32.1.1 Фол – это несоблюдение Правил вследствие неправильного персонального контакта с соперником или его коляской и/или неспортивного поведения или привствание или поднятие задних колес над полом.

32.1.2 Любое количество фолов может быть назначено каждой из команд. Независимо от наказания, каждый фол должен быть зафиксирован, записан в протоколе провинившемуся лицу и наказываться соответственно.

Примечание: *коляска рассматривается как часть игрока.*

Ст. 33. Контакт: общие принципы

33.1 Принцип цилиндра

Под цилиндром понимается пространство внутри воображаемого цилиндра, занимаемого игроком или его коляской на полу (рис. 6). Он включает в себя пространство над игроком и ограничен:

- **Спереди** – ладонями игрока и подставки для ног или горизонтальной планки перед коляской,
- **Сзади** – задним внешним краем больших колес и
- **По бокам** – внешним краем больших колес, где они касаются пола.

Руки могут быть расположены перед туловищем, но не далее подставки для ног или горизонтальной планки напротив коляски, при этом они должны быть согнуты в локтях таким образом, чтобы предплечья и кисти были подняты вертикально вверх. Расстояние между большими колесами будет различным в зависимости от уклона колес.

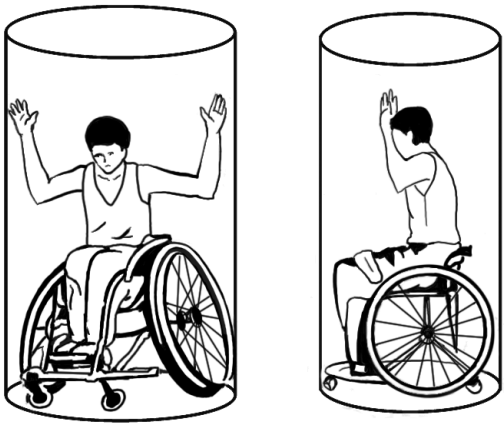


Рис. 6. Принцип цилиндра

33.2 Принцип вертикальности – Цилиндр коляски

Во время игры каждый игрок имеет право занимать любую позицию (цилиндр) на игровой площадке, еще не занятую коляской соперника и его туловищем в вертикальном сидячем положении.

Примечание. *Цилиндр определяется как геометрическая форма, сформированная игроком, его коляской со всеми колесами включая ролик(и) против опрокидывания, которые касаются пола и видны сверху.*

Данный принцип защищает пространство на полу, которое занимает коляска игрока, а также пространство над его туловищем и его коляской.

Как только игрок покидает свою вертикальную позицию (цилиндр) и происходит контакт с телом соперника, который уже занял свое собственное вертикальное положение (цилиндр), то игрок, который утратил свою вертикальную позицию (цилиндр), является ответственным за контакт.

Защитник не должен быть наказан за то, что он поднимает руки вверх над собой в пределах своего цилиндра.

Нападающий не должен вызывать контакта с защитником, занимающим правильное положение при опеке:

• Используя руки для того, чтобы создать себе дополнительное пространство (отталкивание).

• Выставляя ноги или руки с целью вызвать контакт во время или сразу же после выполнения броска с игры.

33.3 Правильное положение при опеке

Защитник занимает правильное исходное положение при опеке, когда:

– он перекрывает путь своему противнику, или

– он находится в позиции на пути соперника, одновременно давая сопернику время для избегания контакта.

• Путь игрока это направление, по которому он двигается.

• Путь игрока широк настолько, насколько и параллели, нарисованные обеими сторонами сидения коляски по направлению движения коляски.

Примечание: *параллельные линии, исходящие от обеих сторон сидения, служат практической точкой для ссылки судьям. Это определение не означает, что колеса не являются частью коляски или частью игрока.*

Игрок не может помещать коляску между задних колес коляски оппонента.

Правильное положение при опеке распространяется на вертикальное пространство над игроком (цилиндр) и его коляской от пола до потолка. Он может поднимать руки над головой вертикально вверх, но должен сохранять их в вертикальном положении внутри воображаемого цилиндра.

33.4 Опека игрока, контролирующего мяч

33.4.1 Игрок, который остановился на пути движения соперника, должен дать ему время или расстояние для остановки или смены направления.

– Легкий или случайный контакт, который не наносит игроку никакого вреда, может быть игнорирован.

– Игрок, который перекрывает путь сопернику, должен дать оппоненту время и место для избегания контакта.

– Игрок с мячом, который двигается или стоит, должен ожидать опеки и быть готовым остановиться или изменить направление своего движения каждый раз, когда соперник занимает правильное исходное положение при опеке перед ним (см. статью 33.4.1 для времени и места для остановки или смены направления).

– Опекающий игрок (защитник) должен занять правильное исходное положение при опеке, не вызывая контакта с телом соперника прежде, чем занять свою позицию.

– Защитник должен занять правильное исходное положение при опеке без контакта перед занятием позиции.

– Как только защитник занял правильное исходное положение при опеке, он может оставаться на этой позиции; но он не может выставлять руки или

двигать коляску неправильно для того, чтобы помешать игроку, который ведет мяч, обойти себя.

33.4.3 При судействе блокировки или захвата рефери должен пользоваться следующими принципами:

• Защитник должен занимать начальное правильное положение для опеки:

– перекрывая путь оппонента, или

– занимая позицию на пути оппонента, давая ему время и место для избегания контакта (см. также ст. 33.6.4, 33.7.1, 33.8.2).

• Защитник может находиться без движения или двигаться вперед или назад для смены позиции для опеки, в том числе и для того, чтобы перекрыть путь сопернику, который пытается убежать.

• Защитник должен быть на месте первый. В случае если он правильно перекрыл путь сопернику, считается, что он занял позицию первым.

ЕСЛИ ВСЕ ВЫШЕПЕРЕЧИСЛЕННЫЕ ПУНКТЫ ПРИСУТСТВУЮТ, ТО КОНТАКТ ВЫЗВАН ПО ВИНЕ ИГРОКА С МЯЧОМ.

33.5 Опека игрока, НЕ контролирующего мяч

33.5.1 Игрок, который не контролирует мяч, имеет право свободно перемещаться по игровой площадке и занимать любую позицию, еще не занятую другим игроком.

– При занятии позиций правильная позиция – рядом с противником, игрок должен занять позицию первым.

– Обороняющийся игрок должен быть на позиции первым. Обороняющийся игрок рассматривается занявшим правильную позицию, если он достиг места до оппонента, который не владеет мячом.

33.5.2 Как только обороняющийся игрок занял правильную позицию при опеке, он не может препятствовать противнику обойти себя, выставляя руки на его пути. Тем не менее, он может для предотвращения травмы, повернуть или поместить свои руки перед своим телом, или повернуть свою коляску, при условии, что поворотом своей коляски он существенно, по мнению рефери, не изменит свою позицию на пути противника.

Как только обороняющийся игрок занял правильную позицию при опеке:

– Он может оставаться на месте или двигаться в сторону или перемещаться на другое место для сохранения правильной позиции по отношению к оппоненту.

– Он может двигаться в сторону оппонента; в случае контакта, ответственность будет лежать на нем.

33.5.3 Защитник, который стоит на месте внутри тормозного пути коляски движущегося оппонента, не владеющего мячом, а затем двигается внутри этой зоны, должен предоставить оппоненту время и место для того, чтобы избежать контакт.

33.6 Пересечение пути

33.6.1 Пересечение пути случается, когда один из двух оппонентов, движущихся параллельно (в одном направлении) или на путях, сходящихся в одной точке, изменяет направление и поворачивает поперек движения оппонента.

33.6.2 Движущийся игрок с мячом или без мяча может правильно пересекать путь оппонента при следующих условиях:

– Ось заднего колеса игрока, пересекающего путь, может быть заранее видна перед основной передней частью коляски оппонента, или перед наиболее выступающей точкой этой проекции.

– Игрок, который пересекает путь, должен предоставить оппоненту время и место для того, чтобы избежать контакта.

33.6.3 Если игрок правильно пересекает путь оппонента, то оппонент несет ответственность за контакт.

33.6.4 Неправильное пересечение пути – это персональный контакт, который имеет место, когда игрок с мячом или без мяча меняет направление и пытается пересечь путь оппонента без предоставления ему времени для остановки или изменения движения.

33.7 Элементы Времени и Расстояния

Немедленная остановка на коляске невозможна.

33.7.1 Движущиеся игроки, которые останавливаются перед оппонентом, должны предоставить достаточное расстояние между колясками для того, чтобы дать оппоненту возможность затормозить или изменить направления без серьезного контакта.

Легкий контакт может быть расценен как случайный, если игрок пытается затормозить или изменить направление коляски.

Расстояние, необходимое игроку для остановки, прямо пропорционально скорости его движения.

33.8 Заслон: правильный и неправильный

Заслон – это попытка задержать или помешать сопернику без мяча занять желаемую позицию на игровой площадке.

33.8.1 ПРАВИЛЬНЫЙ заслон происходит, когда игрок, ставящий заслон сопернику:

– Неподвижен (внутри своего цилиндра) в тот момент, когда происходит контакт.

– Он занимает правильную позицию на полу.

– Если заслон поставлен внутри поля зрения стоячего оппонента (спереди или сбоку), ставящий заслон может установить заслон так близко к нему, как он желает, не касаясь оппонента.

– Если заслон ставится вне поля зрения стоячего оппонента (спереди или сбоку), ставящий заслон может установить заслон так близко к нему, с небольшим контактом, как он пожелает.

– Если оппонент в движении, применяются элементы времени и расстояния. Ставящий заслон должен перекрыть путь игрока, которому ставит заслон или оставляет ему достаточно места, чтобы избежал заслона, остановившись или изменяя направление.

– Игрок, которому правильно поставили заслон, несет ответственность за контакт с игроком, поставившим заслон.

33.8.2 НЕПРАВИЛЬНЫЙ заслон происходит, когда игрок, ставящий заслон сопернику:

– Находится в движении в тот момент, когда происходит контакт.

– Не принимает во внимание факторы времени и расстояния в отношении соперника, находящегося в движении, когда происходит контакт.

– Ошибается при перекрывании пути оппонента.

33.9 Столкновение

Столкновение – это неправильный персональный контакт игрока с мячом или без мяча толчком или движением в коляску соперника.

33.10 Блокировка

Блокировка – это неправильный персональный контакт, который препятствует передвижению соперника с мячом или без мяча.

33.10.1 Игрок, который пытается поставить заслон, совершает фол блокировки, если контакт происходит в тот момент, когда он находится в движении, а его соперник неподвижен или отступает от него.

Если игрок, не обращая внимания на мяч, находится лицом к сопернику и меняет свое положение относительно перемещения соперника, он в первую очередь ответственен за любой возникающий контакт, если не имеют место другие факторы.

Выражение «если не имеют место другие факторы» относится к умышленному толчку, столкновению или задержке игрока, которому ставится заслон.

33.10.2 Игроку разрешается выставлять руку(-и) или локоть(-ти) вне своего цилиндра, занимая позицию на игровой площадке, но они должны быть возвращены внутрь цилиндра, когда соперник пытается обойти игрока. Если рука(-и) или локоть(-ти) находятся вне его цилиндра и происходит контакт, это является блокировкой или задержкой.

33.11 Касание соперника кистью(-ями) и/или рукой(-ами)

Само по себе касание соперника рукой(-ами) необязательно является фолом.

Судьи должны решить, получил ли игрок, который вызвал контакт, незаслуженное преимущество. Если контакт, вызванный игроком, каким-либо образом ограничивает свободу перемещения соперника, такой контакт является фолом.

Неправильное использование кисти(-ей) или выставленных(-ой) рук(-и) происходит, когда защитник находится в защитной стойке и его кисть(-и) или рука(-и) касаются и остаются в контакте с соперником, находящимся с мячом или без мяча, с целью помешать его передвижению.

Повторяющееся касание или «тычки» соперника с мячом или без мяча являются фолом, поскольку могут привести к грубой игре.

33.12 Следующие действия **нападающего с мячом** являются фолом:

- Захват или заплетание руки или локтя защитника для получения незаслуженного преимущества.
- Отталкивание от защитника с целью помешать ему сыграть или попытаться сыграть в мяч или с целью создать больше пространства между собой и защитником.
- Использование выставленного предплечья или кисти во время ведения с целью помешать сопернику установить контроль над мячом.

Является фолом нападающего без мяча, когда он отталкивается от соперника с целью:

- Освободиться для получения мяча.
- Помешать защитнику сыграть или попытаться сыграть в мяч.
- Создать больше пространства между собой и защитником.

33.13 Неправильная опека со спины

Неправильная опека со спины – это персональный контакт защитника или его коляски, находящегося позади соперника. Тот факт, что защитник пытается сыграть в мяч, не оправдывает его контакта с соперником или коляской со спины.

33.14 Задержка

Задержка – это неправильный персональный контакт с соперником, который мешает свободе его перемещения или его коляски. Данный контакт (задержка) может происходить с любой частью тела или коляской.

33.15 Толчок

Толчок – это неправильный персональный контакт с любой частью тела или коляской, при котором игрок насильно сдвигает или пытается сдвинуть соперника, контролирующего или не контролирующего мяч.

Ст. 34. Персональный фол

34.1 Определение

34.1.1 Персональный фол – это фол игроку вследствие контакта с соперником (включая его коляску), независимо от того, является ли мяч живым или мертвым.

Игрок не должен держать, блокировать, толкать, сталкиваться, ставить подножку или препятствовать передвижению соперника, выставляя кисть, руку, локоть, плечо, либо сгибаясь неестественным образом (вне своего цилиндра), а также совершать любые грубые или насильственные действия.

34.2 Наказание

Персональным фолом должен быть наказан провинившийся игрок.

34.2.1 Если фол совершается на игроке, который не находится в процессе броска:

• Игра должна быть возобновлена вбрасыванием из-за пределов игровой площадки не провинившейся командой с места, ближайшего к тому, где произошел фол.

• Если провинившаяся команда подлежит наказанию за командные фолы, тогда применяется ст. 41 (Командные фолы: наказание).

34.2.2 Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, этому игроку должно быть предоставлено следующее количество штрафных бросков:

• Если бросок с игры удачен, попадание засчитывается и предоставляется один (1) дополнительный штрафной бросок.

• Если бросок с игры из зоны двухочковых бросков неудачен, предоставляются два (2) штрафных броска.

• Если бросок с игры из зоны трехочковых бросков неудачен, предоставляются три (3) штрафных броска.

• Если на игроке совершается фол одновременно или непосредственно перед сигналом игровых часов об окончании периода или сигналом устройства двадцати четырех (24) секунд в тот момент, когда мяч все еще находится в руке(-ах) игрока и бросок с игры удачен, попадание не засчитывается и предоставляются два (2) или три (3) штрафных броска.

Ст. 35. Обоюдный фол

35.1 Определение

35.1.1 Обоюдным фолом является ситуация, в которой два (2) игрока соперничающих команд совершают персональные фолы друг против друга приблизительно в одно и то же время.

35.2 Наказание

Персональным фолом должен быть наказан каждый провинившийся игрок. Никакие штрафные броски не предоставляются, и игра возобновляется следующим образом.

Если практически одновременно с обоюдным фолом:

• Правильно заброшен мяч с игры или удачен последний или единственный штрафной бросок, то мяч должен быть предоставлен команде, в корзину

которой он был заброшен, для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией.

• Одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он должен быть предоставлен этой команде для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло несоблюдение Правил.

• Ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

Ст. 36. Неспортивный фол

36.1 Определение

36.1.1 Неспортивный фол – это фол, совершенный вследствие контакта игроком, который, по мнению судьи, не пытался законным образом непосредственно сыграть в мяч в соответствии с духом и целью Правил.

36.1.2 Судьи должны трактовать неспортивные фолы одинаково в течение всей игры и оценивать только действие.

36.1.3 Для того чтобы расценить фол как неспортивный, судьям следует применять следующие принципы:

• Если игрок не предпринимает попытки сыграть в мяч и происходит контакт, это является неспортивным фолом.

• Если при попытке сыграть в мяч игрок вызывает чрезмерный контакт (жесткий фол), это является неспортивным фолом.

• Если защитник вызывает контакт с соперником со спины или сбоку при попытке остановить быстрый прорыв и нет никого из соперников на пути между нападающим и корзиной соперников, это является неспортивным фолом.

• Если игрок совершает фол, предпринимая законную попытку сыграть в мяч (нормальная игра), этот фол не является неспортивным.

36.2 Наказание

36.2.1 Неспортивным фолом должен быть наказан провинившийся игрок.

36.2.2 Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы) игроку, на котором был совершен фол, за которым(-и) последует:

• Вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

• Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.

• Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:

– Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска, предоставляются два (2) штрафных броска.

– Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен, то попадание засчитывается и дополнительно предоставляется один (1) штрафной бросок.

– Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину, предоставляются два (2) или три (3) штрафных броска.

36.2.3 Игрок должен быть дисквалифицирован, когда он наказан двумя (2) неспортивными фолами.

36.2.4 Если игрок дисквалифицируется согласно ст. 36.2.3, тогда только данный неспортивный фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится.

Ст. 37. Дисквалифицирующий фол

37.1 Определение

37.1.1 Дисквалифицирующим фолом является любое вопиющее неспортивное действие игрока, запасного, удаленного игрока, тренера, помощника тренера или сопровождающего команду.

37.1.2 Тренер, который получил дисквалифицирующий фол, должен быть замещен помощником тренера, если тот внесен в протокол. Если нет помощника тренера, внесенного в протокол, тогда тренер должен быть замещен капитаном (КАП.).

37.1.3 Для того чтобы помочь команде подтвердить, что их инвентарь соответствует требованиям, указанным в ст. 3.1, комиссар должен провести проверку колясок перед стартом турнира. Игрок несет ответственность за то, чтобы его коляска соответствовала требованиям ст. 3.1, когда он выходит на площадку. Изменение коляски не в соответствии с правилами рассматривается как грубое неспортивное поведение. Рефери могут провести прямую проверку коляски во время игры. Инвентарь, признанный измененным, должен быть удален из игры. Игрок, который несет ответственность за этот инвентарь и любую модификацию, должен быть признан как умышленно хотевший получить несправедливое преимущество. Игрок получает дисквалификационный фол. Если тот же игрок ловится на изменении коляски во второй раз во время турнира, он должен быть дисквалифицирован с турнира.

37.2 Наказание

37.2.1 Дисквалифицирующим фолом должен быть наказан провинившийся.

37.2.2 Каждый раз, когда провинившийся дисквалифицируется согласно соответствующих статей данных Правил, он должен отправиться в раздевалку своей команды и оставаться там на протяжении всей игры либо, по своему усмотрению, он может покинуть здание.

37.2.3 Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы):

• Любому игроку соперничающей команды, указанному тренером, в случае фола, не вызванного контактом с соперником.

• Игроку, на котором был совершен фол, в случае фола, вызванного контактом с соперником,

за которым(-и) последует:

– вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола,

– розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.

37.2.4 Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:

• Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска, предоставляются два (2) штрафных броска.

• Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен, то попадание засчитывается и дополнительно предоставляется один (1) штрафной бросок.

• Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину, предоставляются два (2) или три (3) штрафных броска.

Ст. 38. Технический фол

38.1 Правила поведения

38.1.1 Проведение игры на должном уровне требует полного и лояльного сотрудничества членов обеих команд (игроков, запасных, тренеров, помощ-

ников тренеров, удаленных игроков и сопровождающих команды) с судьями, судьями-секретарями и комиссаром (если присутствует).

38.1.2 Каждая команда имеет право прилагать все усилия для достижения победы, но это должно быть сделано в духе спортивного соперничества и честной игры.

38.1.3 Любое преднамеренное или неоднократное игнорирование этого сотрудничества или духа данного правила должно рассматриваться как технический фол.

38.1.4 Судьи могут предотвращать технические фолы, делая предупреждения или даже пропуская небольшие технические нарушения административного характера, которые очевидно неумышленны и не оказывают непосредственного влияния на игру, если только подобное нарушение не повторяется после предупреждения.

38.1.5 Если техническое нарушение обнаруживается после того, как мяч стал живым, игра должна быть остановлена и назначен технический фол. Наказание должно быть проведено таким же образом, как если бы технический фол произошел в тот момент, когда он был зафиксирован.

Все, что произошло в промежутке времени между техническим нарушением и остановкой игры, остается в силе.

38.2 Насилие

38.2.1 Акты насилия могут происходить во время игры в противовес духу спортивного соперничества и честной игры. Они должны быть немедленно прекращены судьями, а в случае необходимости – служащими сил общественного порядка.

38.2.2 Каждый раз, когда акты насилия между игроками, запасными, удаленными игроками, тренерами, помощниками тренеров или сопровождающими команды происходят на игровой площадке или в непосредственной близости от нее, судьи должны предпринять необходимые меры для того, чтобы прекратить их.

38.2.3 Любые вышеназванные лица, виновные в очевидных актах агрессии против соперников или судей, должны быть дисквалифицированы.

Судьи должны сообщить об инциденте в организацию, проводящую соревнование.

38.2.4 Служащие сил общественного порядка могут выходить на игровую площадку только по просьбе судей. Однако если зрители выходят на игровую площадку с очевидным намерением совершить акты насилия, служащие сил общественного порядка должны немедленно вмешаться для того, чтобы защитить команды и судей.

38.2.5 Все другие области, включая входы, выходы, коридоры, раздевалки и т.д., находятся в ведении организации, проводящей соревнование, и служащих сил общественного порядка.

38.2.6 Физические действия игроков, запасных, удаленных игроков, тренеров, помощников тренеров и сопровождающих команды, которые могут привести к порче игрового оборудования, не должны допускаться судьями.

Как только судьи замечают подобные действия, тренеру провинившейся команды должно быть сделано предупреждение.

Если действие(-я) повторяется(-ются), технический фол должен быть немедленно зафиксирован провинившемуся(-имся) лицу(-ам).

38.3 Определение

38.3.1 Технический фол игрока – это фол, не вызванный контактом с соперником, включая, но не ограничиваясь таким поведением игрока, когда он:

• Пренебрегает предупреждениями судей.

• Неуважительно касается судей, комиссара, судей-секретарей или лиц на скамейке команды.

• Неуважительно обращается к судьям, комиссару, судьям-секретарям или соперникам.

• Использует выражения или жесты, оскорбляющие или провоцирующие зрителей.

• Дразнит соперника или мешает его обзору, размахивая руками перед его глазами.

• Чрезмерно размахивает локтями.

• Задерживает игру, умышленно касаясь мяча после того, как тот проходит через корзину, либо мешая быстро выполнить вбрасывание.

• Падает на пол, имитируя фол.

• Покидает площадку по неустановленным причинам.

• Убирает ступни с подножки для получения несправедливого преимущества.

• Использует любую часть нижних конечностей для получения несправедливого преимущества или чтобы рулить коляской.

38.3.2 Технический фол тренера, помощника тренера, запасного, удаленного игрока или сопровождающего команду – это фол за неуважительное обращение или касание судей, комиссара, судей-секретарей или соперников либо за нарушения процедурного или административного характера.

38.3.3 Тренер также должен быть дисквалифицирован, когда:

• Он наказан двумя (2) техническими фолами («С») в результате своего личного неспортивного поведения.

• Он наказан тремя (3) техническими фолами (либо все из них «В», либо один из них «С»), записанными в результате неспортивного поведения лиц, находящихся на скамейке команды (помощника тренера, запасного, удаленного игрока или сопровождающего команду).

38.3.4 Если тренер дисквалифицируется согласно ст. 38.3.3, тогда только данный технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не проводится.

38.3.5 Технический фол может также быть в результате запроса тренером для проверки коляски, сделанной игроком противоположной команды. Если судья определяет, что коляска неправильная, то игрок дисквалифицируется согласно ст. 37.1.3. Если судья определяет, что коляска правильная, тренер, сделавший запрос, получает технический фол («С»).

38.4 Наказание

38.4.1 Если технический фол совершается:

• Игроком, тогда этот технический фол должен быть записан ему как фол игрока и считаться одним из командных фолов.

• Тренером («С»), помощником тренера («В»), запасным («В»), удаленным игроком («В») или сопровождающим команду («В»), тогда этот технический фол должен быть записан тренеру и не должен считаться одним из командных фолов.

38.4.2 Два (2) штрафных броска должны быть предоставлены команде соперников, за которыми последует:

• Вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

• Розыгрыш спорного броска в центральном круге в начале первого периода.

Ст. 39. Драка

39.1 Определение

Драка – это физическое воздействие друг на друга двух (2) или более соперников (игроков, запасных, удаленных игроков, тренеров, помощников тренеров и сопровождающих команды).

Данная статья относится только к тренерам, помощникам тренеров, запасным, удаленным игрокам и сопровождающим команды, которые покидают пределы зоны скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке.

39.2 Правило

39.2.1 Запасные, удаленные игроки или сопровождающие команды, которые покидают зону скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке, должны быть дисквалифицированы.

39.2.2 Только тренеру и/или помощнику тренера разрешается покидать зону скамейки команды во время драки или в любой ситуации, которая может привести к драке, для оказания судьям помощи в поддержании или наведении порядка. В данной ситуации они не должны быть дисквалифицированы.

39.2.3 Если тренер и/или помощник тренера покидают зону скамейки команды и не помогают или не предпринимают попытки оказать судьям помощь в поддержании или наведении порядка, они должны быть дисквалифицированы.

39.3 Наказание

39.3.1 Независимо от количества тренеров, помощников тренеров, запасных, удаленных игроков или сопровождающих команды, дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственный технический фол («В») должен быть записан тренеру.

39.3.2 В случае если в соответствии с данной статьей дисквалифицированы члены обеих команд и нет никаких наказаний за другие фолы, которые осталось провести, игра должна быть возобновлена следующим образом:

Если практически в то же самое время, когда игра была остановлена в связи с дракой:

– Правильно заброшен мяч с игры, то мяч должен быть предоставлен команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией.

– Одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он должен быть предоставлен этой команде для вбрасывания из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

– Ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

39.3.3 Все дисквалифицирующие фолы должны быть записаны в соответствии с В.8.3 (см. раздел «В – протокол», с. 65) и не считаются как командные фолы.

39.3.4 Все наказания за возможные фолы игрокам на игровой площадке, участвовавшим в драке или любой ситуации, которая приводит к драке, должны быть проведены в соответствии со ст. 42 (Особые ситуации).

ПРАВИЛО СЕДЬМОЕ – ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Ст. 40. Пять фолов игрока

40.1 Игрок, который совершил пять (5) фолов (персональных и/или технических), должен быть проинформирован об этом судьей и немедленно покинуть игру. Он должен быть заменен в течение тридцати (30) секунд.

40.2 Фол, совершенный игроком, ранее получившим пятый фол, рассматривается как фол удаленного игрока и записывается в протоколе тренеру («В»).

Ст. 41. Командные фолы: наказание

41.1 Определение

41.1.1 Команда подлежит наказанию за командные фолы, когда она совершает четыре (4) командных фола в периоде.

41.1.2 Все командные фолы, совершенные в перерыве в игре, должны считаться совершенными в следующем периоде или дополнительном периоде.

41.1.3 Все командные фолы, совершенные в дополнительном периоде, должны считаться совершенными в четвертом периоде.

41.2 Правило

41.2.1 Когда команда подлежит наказанию за командные фолы, все последующие персональные фолы, совершенные на игроке, не находившемся в процессе броска, должны наказываться предоставлением двух (2) штрафных бросков вместо вбрасывания.

41.2.2 Если команда подлежит наказанию за командные фолы, все последующие совершенные привставания и поднятия задних колес над полом штрафуются двумя (2) штрафными бросками вместо выброса из-за боковой линии, кроме того случая, когда это было попыткой блокировать бросок (см. ст. 31.2.3, 31.4.3).

41.2.3 Если персональный фол совершается игроком команды, контролирующей живой мяч или имеющей право на владение мячом, такой фол должен наказываться предоставлением вбрасывания команде соперников.

Ст. 42. Особые ситуации

42.1 Определение

В один и тот же период остановки часов после несоблюдения Правил могут возникнуть особые ситуации, когда совершается(-ются) дополнительный(-ые) фол(-ы).

42.2 Процедура

42.2.1 Все фолы должны быть назначены и все наказания определены.

42.2.2 Необходимо определить очередность, в которой произошли фолы.

42.2.3 Все одинаковые наказания против команд и все наказания за обоюдные фолы должны быть отменены в том порядке, в котором они были зафиксированы. После этого они не принимаются во внимание.

42.2.4 Право на владение мячом как часть последнего наказания отменяет все предыдущие права на владение мячом.

42.2.5 Как только мяч стал живым для выполнения первого или единственного штрафного броска или вбрасывания, это наказание больше не может быть использовано для компенсации любых других наказаний.

42.2.6 Все оставшиеся наказания должны быть проведены в той последовательности, в которой они были зафиксированы.

42.2.7 В случае если после компенсации одинаковых наказаний против команд нет других наказаний, которые осталось выполнить, игра должна быть возобновлена следующим образом:

Если практически одновременно с первым несоблюдением Правил:

– Правильно заброшен мяч с игры, то мяч должен быть предоставлен команде, в корзину которой он был заброшен, для вбрасывания из-за пределов площадки с любого места за лицевой линией.

– Одна из команд контролировала мяч или имела право на владение мячом, он должен быть предоставлен этой команде для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с места, ближайшего к тому, где произошло первое несоблюдение Правил.

– Ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом, происходит ситуация спорного броска.

Ст. 43. Штрафные броски

43.1 Определение

43.1.1 Штрафной бросок – это предоставляемая игроку возможность набрать одно (1) очко броском в корзину без помех с позиции за линией штрафного броска и внутри полукруга.

43.1.2 Серия штрафных бросков – это все штрафные броски и/или последующее право на владение мячом в результате наказания за один фол.

43.2 Правило

43.2.1 Когда фиксируется персональный фол, наказанием за который является предоставление штрафного(-ых) броска(-ов):

– Игрок, против которого был совершен фол, должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки).

– Если поступила просьба о его замене, он должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки) прежде, чем покинуть игру.

– Если он должен покинуть игру из-за травмы, совершения пятого фола или дисквалификации, тогда заменивший его игрок должен выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки). Если у команды больше не осталось запасных, штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть выполнен(-ы) любым игроком этой команды, указанным тренером.

43.2.2 Когда фиксируется технический фол, любой член команды соперников, указанный тренером, должен выполнить штрафные броски.

43.2.3 Игрок, выполняющий штрафной бросок, должен:

– Занять положение за линией штрафного броска и внутри полукруга. Его передние колеса (или ролик(и)) должны быть перед линией.

– Использовать любой способ выполнения штрафного броска таким образом, чтобы мяч вошел в корзину сверху или коснулся кольца.

– Выпустить мяч из рук в течение пяти (5) секунд с того момента, когда он передан судьей в его распоряжение.

– Не касаться линии штрафного броска и не входить в ограниченную зону до тех пор, пока мяч не попадет в корзину или не коснется кольца.

– Не имитировать штрафной бросок.

43.2.4 Игроки, находящиеся на местах для борьбы за подбор при штрафном броске, имеют право занимать чередующиеся позиции на этих местах глубиной в один (1) метр (рис. 7).

43.2.5 Защитник на лицевой линии, разместившийся на месте первой линии, может позволить заднему колесу, ближайшему к лицевой линии,

задевать маркер трапеции, продленный со стороны лицевой линии коляски. Задние колеса всех оставшихся колясок могут занимать не более половины соседних маркеров (слева или справа) определяя места в трапеции, включая маркер, определяющий нейтральную зону.

Во время штрафных бросков эти игроки не должны:

– Занимать места для борьбы за подбор при штрафном броске, которые им не предназначены.

– Входить в ограниченную зону, нейтральную зону или оставлять место для борьбы за подбор при штрафном броске до тех пор, пока мяч не покинет рук(-и) игрока, выполняющего штрафной бросок.

– Своими действиями мешать игроку, выполняющему штрафной бросок.

43.2.6 Игроки, не занимающие мест для борьбы за подбор при штрафном броске, должны оставаться за воображаемым продолжением линии штрафного броска и за линией трехочковых бросков с игры до тех пор, пока штрафной бросок не закончится.

43.2.7 Во время выполнения штрафного(-ых) броска(-ов), за которым(-и) должна (-ы) следовать другая(-ие) серия(-и) штрафных бросков или вбрасывание, все игроки должны находиться за воображаемым продолжением линии штрафного броска и за линией трехочковых бросков с игры.

Несоблюдение ст. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.6 и 43.2.7 является нарушением.

43.3 Наказание

43.3.1 Если **штрафной бросок удачен** и нарушение(-я) совершается(-ются) игроком, выполняющим штрафной бросок, очко не засчитывается.

Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, если только не должен(-ны) проводиться дальнейший(-ие) штрафной(-ые) бросок(-ки) либо наказание в виде владения мячом.

43.3.2 Если **штрафной бросок удачен** и нарушение(-я) совершается(-ются) любым(-и) другим(-и) игроком(-ами), кроме игрока, выполняющего штрафной бросок, то:

– Очко(-и) засчитывается(-ются).

– Нарушение(-я) не принимается(-ются) во внимание.

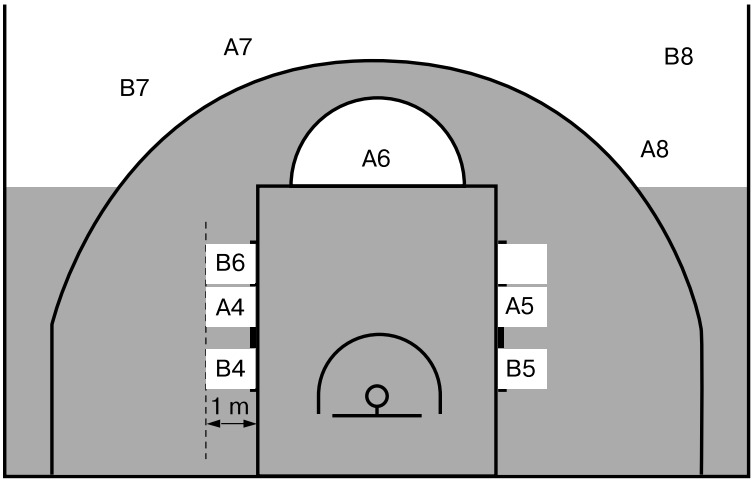


Рис. 7. Расположение игроков во время штрафных бросков

В случае последнего или единственного штрафного броска мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки с любого места за лицевой линией.

43.3.3 Если **штрафной бросок неудачен** и нарушение совершается:

– **Партнером** игрока, выполняющего штрафной бросок, при последнем или единственном штрафном броске, то мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, если только эта команда не имеет права на дальнейшее владение мячом.

– **Соперником** игрока, выполняющего штрафной бросок, то дополнительный штрафной бросок должен быть предоставлен игроку, выполнявшему этот бросок.

– **Обеими командами** при последнем или единственном штрафном броске, то происходит ситуация спорного броска.

Ст. 44. Исправляемые ошибки

44.1 Определение

Судьи могут исправить ошибку в том случае, если правило было проигнорировано из-за невнимательности только в следующих ситуациях:

– Предоставление неположенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).

– Непредоставление положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).

– Ошибочное засчитывание или отмена очка(-ов) судьями.

– Разрешение выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки) не тому игроку.

44.2 Общая процедура

44.2.1 Для того чтобы вышеперечисленные ошибки могли быть исправлены, они должны быть обнаружены судьями, комиссаром (если присутствует) или судьями-секретарями прежде, чем мяч станет живым после того, как он в первый раз стал мертвым после включения игровых часов вслед за ошибкой.

44.2.2 Судья может остановить игру немедленно при обнаружении исправляемой ошибки при условии, что ни одна из команд не будет поставлена в невыгодное положение.

44.2.3 Любые совершенные фолы, набранные очки, сыгранное время и дополнительные действия, которые произошли после ошибки, но до ее обнаружения, не должны быть отменены.

44.2.4 После исправления ошибки игра должна быть возобновлена в том месте, где она была остановлена для исправления ошибки, если иное не оговорено в Правилах. Мяч должен быть предоставлен команде, имевшей право на владение мячом в тот момент, когда игра была прервана для исправления ошибки.

44.2.5 Как только ошибка, которая все еще является исправляемой, обнаружена:

– Если игрок, участвующий в исправлении ошибки, находится на скамейке команды после правильно произведенной замены (не совершил пятого фола и не был дисквалифицирован), он должен снова выйти на игровую площадку (если только он не травмирован) для участия в исправлении ошибки (в этот момент он становится игроком).

После исправления ошибки он может остаться в игре, если только снова своевременно не поступила просьба о его замене, в случае которой игрок может покинуть игровую площадку.

– Если игрок был заменен из-за травмы, в результате того, что совершил свой пятый фол или был дисквалифицирован, тогда заменивший его игрок должен участвовать в исправлении ошибки.

44.2.6 Исправляемые ошибки не могут быть исправлены после того, как старший судья подписал протокол.

44.2.7 Любые ошибки, допущенные секретарем в записях или секундометристом при отсчете времени, которые связаны со счетом, количеством фолов, количеством тайм-аутов либо истекшим или оставшимся временем, могут быть исправлены судьями в любое время до того, как старший судья подпишет протокол.

44.3 Особая процедура

44.3.1 Предоставление неположенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).

Штрафной(-ые) бросок(-ки), выполненный(-ые) в результате ошибки, должен(-ны) быть отменен(-ы), и игра должна быть возобновлена следующим образом:

• Если игровые часы не были включены, то мяч должен быть предоставлен для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска команде, чьи штрафные броски были отменены.

• Если игровые часы были включены и:

– Команда, контролирующая мяч или имеющая право на владение мячом на момент обнаружения ошибки та же, что и контролировала мяч в тот момент, когда произошла ошибка, или

– Ни одна из команд не контролирует мяч в тот момент, когда ошибка обнаруживается, то мяч должен быть предоставлен команде, имеющей право на владение мячом на момент совершения ошибки.

• Если игровые часы были включены и в тот момент, когда ошибка обнаруживается, мяч контролирует или имеет право на владение мячом команда соперников той команды, которая контролировала мяч на момент ошибки, происходит ситуация спорного броска.

• Если игровые часы были включены и в тот момент, когда ошибка обнаруживается, предоставляется(-ются) штрафной(-ые) бросок(-ки) в качестве наказания за фол, тогда штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть проведен(-ы) и мяч предоставлен для вбрасывания из-за пределов игровой площадки команде, которая контролировала мяч в тот момент, когда произошла ошибка.

44.3.2 Непредоставление положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов).

• Если не произошло смены во владении мячом с момента совершения ошибки, то игра должна быть возобновлена после исправления ошибки, как и после любого обычного штрафного броска.

• Если та же команда забрасывает мяч после ошибочно предоставленного права на владение мячом в виде вбрасывания, ошибка должна быть проигнорирована.

44.3.3 Выполнение штрафного(-ых) броска(-ов) не тем игроком.

Выполненный(-е) штрафной(-ые) бросок(-ки), а также право на владение мячом (если оно является частью наказания) должны быть отменены, и мяч предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска, если только не должны быть проведены наказания за дальнейшие несоблюдения Правил.

ПРАВИЛО ВОСЬМОЕ – СУДЬИ, СУДЬИ-СЕКРЕТАРИ, КОМИССАР: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА

Ст. 45. Судьи, судьи-секретари и комиссар

45.1 **Судьями** являются: старший судья и один (1) или два (2) судьи. Им помогают судьи-секретари и комиссар (если присутствует).

45.2 **Судьями-секретарями** являются секретарь, помощник секретаря, секундометрист и оператор двадцати четырех (24) секунд.

45.3 **Комиссар, если присутствует,** должен сидеть между секретарем и секундометристом. Его основными обязанностями во время игры являются наблюдение за работой судей-секретарей, проверить идентификационные карты игроков и следить, чтобы команды не превысили 14 баллов на площадке и оказание помощи старшему судье и судье(-ям) в нормальном проведении игры.

45.4 Судьи данной игры не должны никоим образом быть связаны ни с одной из команд, находящихся на игровой площадке.

45.5 **Судьи, судьи-секретари и комиссар должны проводить игру в соответствии с настоящими Правилами и не имеют права изменять их.**

45.6 Форма судей должна состоять из судейской рубашки, длинных брюк черного цвета, черных носков и черной баскетбольной обуви.

45.7 Судьи и судьи-секретари должны быть в единой униформе.

Ст. 46. Старший судья: обязанности и права

Старший судья должен:

46.1 Проверить и одобрить все оборудование, используемое во время игры.

46.2 Определить официальные игровые часы, устройство двадцати четырех (24) секунд, секундомер и познакомиться с судьями-секретарями.

46.3 Выбрать игровой мяч из не менее чем двух (2) мячей, бывших в употреблении, предоставляемых командой-хозяином. Если ни один из этих мячей не подходит в качестве игрового, он может выбрать любой другой мяч наилучшего качества, имеющийся в распоряжении.

46.4 Не разрешать никому из игроков носить предметы, которые могут нанести травму другим игрокам.

46.5 Проводить розыгрыш спорного броска в начале первого периода и вбрасывание в начале всех других периодов.

46.6 Имеет право остановить игру, когда этого требуют обстоятельства.

46.7 Имеет право определить, какой команде засчитывается поражение «лишением права».

46.8 Тщательно проверить протокол по окончании игрового времени или в любое другое время, когда он сочтет необходимым.

46.9 Утвердить и подписать протокол по окончании игрового времени, что означает **окончание** игровой юрисдикции судей и их **связи** с игрой.

Права судей **вступают в силу**, когда они появляются на игровой площадке за двадцать (20) минут до времени начала игры, указанного в расписании, и **заканчивают действовать**, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игрового времени, утвержденный судьями.

46.10 Сделать запись на обратной стороне протокола прежде, чем подписать его:

– В случае присуждения поражения «лишением права» или дисквалифицирующего фола,

– В случае любого неспортивного поведения игроков, тренеров, помощников тренеров или сопровождающих команды, которое происходит ранее чем за двадцать (20) минут до времени начала игры, указанного в расписании, или между окончанием игрового времени и утверждением и подписанием протокола.

В подобной ситуации старший судья (комиссар, если присутствует) должен направить подробный рапорт в организацию, проводящую соревнование.

46.11 Принять окончательное решение каждый раз, когда это необходимо или когда судьи расходятся во мнении. Для того чтобы принять окончательное решение, он может посовещаться с судьей(-ями), комиссаром (если присутствует) и/или судьями-секретарями.

46.12 Уполномочен утверждать и использовать техническое оборудование (если имеется в распоряжении) для определения (до подписания им протокола) того, был ли последний бросок с игры по окончании каждого периода или любого дополнительного периода выполнен в игровое время и/или два (2) или три (3) очка необходимо засчитать в результате этого броска с игры.

46.13 Проводить прямые проверки коляски(сок) для убеждения в том, что команды соблюдают ст. 3.1:

– если у них есть причина считать, что коляска неправильная или

– если поступил запрос от тренера одной из команд.

46.14 **Имеет право принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в данных Правилах.**

Ст. 47. Судьи: обязанности и права

47.1 Судьи имеют право принимать решения при несоблюдениях Правил, совершенных как в пределах, так и за ограничивающей линией, включая секретарский стол, скамейки команд и пространство непосредственно за линиями.

47.2 Судьи дают свистки, когда происходит несоблюдение Правил, заканчивается период или когда они считают необходимым остановить игру. Судьи не должны давать свистков после заброшенного мяча с игры, удачного штрафного броска или когда мяч становится живым.

47.3 Принимая решение о персональном контакте или нарушении, судьи в каждом случае должны руководствоваться следующими фундаментальными принципами:

– Дух и цель Правил и необходимость поддерживать целостность игры.

– Последовательность в применении принципа «преимущество/нет преимущества». Судьям не следует прерывать течение игры без необходимости и наказывать случайный персональный контакт, который не дает игроку преимущества и не ставит соперника в невыгодное положение. В баскетболе на колясках легкий контакт может быть расценен как случайный, если игрок пытается затормозить или поменять направления своей коляски.

– Последовательность в применении здравого смысла в каждой игре, принимая во внимание способности игроков, а также их отношение и поведение во время игры.

– Последовательность в поддержании баланса между контролем за игрой и течением игры, обладая «чувством» того, что участники пытаются сделать, и определяя только то, что будет правильным для игры.

47.4 Если подан протест одной из команд, старший судья (комиссар, если присутствует) должен в течение одного (1) часа после окончания игрового

времени направить рапорт с описанием происшедшего в организацию, проводящую соревнование.

47.5 Если судья травмирован или по любой другой причине не может продолжать исполнять свои обязанности в течение пяти (5) минут после происшедшего, игра должна быть возобновлена. Оставшийся(-еся) судья(-и) будет(-ут) осуществлять судейство один(-ни) до конца игры, если нет возможности замены травмированного судьи квалифицированным запасным судьей. Решение о возможной замене принимает оставшийся на игровой площадке судья после консультации с комиссаром (если присутствует).

47.6 Для всех международных игр, если необходимо пояснить решение голосом, все словесные разъяснения должны быть сделаны на английском языке.

47.7 **Каждый судья имеет право принимать решения в рамках своих обязанностей, но не вправе отменять или подвергать сомнению решения, принятые другим(-и) судьей(-ями).**

47.8 **Решения, принятые судьями, являются окончательными и не могут быть оспорены или проигнорированы.**

Ст. 48. Секретарь и помощник секретаря: обязанности

48.1 В распоряжение **секретаря** должен быть предоставлен протокол, и он должен:

– Записывать фамилии и номера игроков, которые должны начать игру, и всех запасных, которые могут вступить в игру. Когда происходит несоблюдение Правил, связанное с пятью (5) игроками, которые должны начать игру, заменами или номерами игроков, он должен как можно быстрее сообщить об этом ближайшему судье.

– Вести в хронологическом порядке изменение суммарного счета набранных очков, записывая заброшенные мячи с игры и со штрафных бросков.

– Записывать фолы, зафиксированные каждому игроку. Секретарь должен немедленно сообщить судье, когда кто-либо из игроков наказан пятым фолом. Он должен записывать фолы, зафиксированные каждому тренеру, и немедленно сообщить судье, когда тренер должен быть дисквалифицирован. Точно так же он должен немедленно сообщить судье, когда игрок совершил два (2) неспортивных фола и должен быть дисквалифицирован.

– Регистрировать тайм-ауты. Он должен сообщить судьям при первой возможности для предоставления тайм-аута о том, что команда затребовала тайм-аут, а также уведомить тренера через судью в том случае, когда у тренера больше не осталось ни одного тайм-аута в половине или дополнительном периоде.

– Определять следующее поочередное владение, управляя стрелкой поочередного владения. Секретарь должен изменить направление стрелки поочередного владения сразу же после окончания первой половины, поскольку команды должны поменяться корзинами во второй половине.

48.2 **Секретарь** также должен:

– Показывать количество фолов, совершенных каждым игроком, поднимая указатель с цифрой, соответствующей числу фолов этого игрока, таким образом, чтобы оба тренера отчетливо это видели.

– Поместить указатель командных фолов на край секретарского стола, ближайший к скамейке команды, подлежащей наказанию за командные

фолы, в тот момент, когда мяч становится живым после четвертого фола данной команды в периоде.

– Производить замены.

– Подавать свой сигнал **только** в то время, когда мяч мертвый, и прежде чем мяч снова станет живым. Звук сигнала секретаря **не останавливает** игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым.

48.3 **Помощник секретаря** управляет табло счета и помогает секретарю. В случае любого расхождения между показаниями на табло счета и записями в протоколе и при невозможности установить причину данного расхождения, за истину принимаются записи в протоколе, в соответствии с которыми должны быть исправлены показания на табло счета.

48.4 Если ошибка в протоколе обнаруживается:

– Во время игры, то секретарь должен подождать до тех пор, пока мяч в первый раз не станет мертвым, прежде чем подать свой сигнал.

– После окончания игрового времени, но до подписания протокола старшим судьей, то ошибка должна быть исправлена, даже если внесенное исправление повлияет на окончательный результат игры.

– После подписания протокола старшим судьей, то ошибка больше не может быть исправлена. Старший судья или комиссар (если присутствует) должен направить подробный рапорт в организацию, проводящую соревнование.

48.5 Комиссар игры или помощник секретаря должны помогать секретарю контролировать правильность общего числа классификационных баллов пятерых игроков команды на площадке. В случае, если команда превысила лимит 14 баллов (см. ст. 51.2), комиссар игры или помощник секретаря должны сообщить об этом секретарю, который, в свою очередь, должен проинформировать рефери, технический фол присуждается против тренера провинившейся команды.

Ст. 49. Секундометрист: обязанности

49.1 В распоряжение секундометриста должны быть предоставлены игровые часы и секундомер, и он должен:

– Вести отсчет игрового времени, тайм-аутов и перерывов в игре.

– Убедиться, что сигнал игровых часов звучит очень громко и автоматически.

– Использовать все возможные средства для того, чтобы немедленно проинформировать судей в том случае, если его сигнал не прозвучал или не был услышан.

– Уведомить команды и судей по крайней мере за три (3) минуты до начала третьего периода.

49.2 Секундометрист должен вести отсчет **игрового времени** следующим образом:

• Включать игровые часы, когда:

– Во время розыгрыша спорного броска мяч правильно отбит одним из спорящих игроков.

– После неудачного последнего или единственного штрафного броска мяч остается живым и касается игрока на игровой площадке или его касается игрок на игровой площадке.

– Во время вбрасывания мяч касается игрока на игровой площадке или его касается игрок на игровой площадке.

• Останавливать игровые часы, когда:

– Истекает игровое время периода (если игровые часы не останавливаются автоматически).

– Судья дает свисток в тот момент, когда мяч живой.

– Заброшен мяч с игры в корзину команды, которая затребовала тайм-аут.

– Заброшен мяч с игры в последние две (2) минуты четвертого периода и в последние две (2) минуты каждого дополнительного периода.

– Звучит сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд в тот момент, когда одна из команд контролирует мяч.

49.3 Секундометрист должен вести отсчет **тайм-аута** следующим образом:

– Включать устройство отсчета времени сразу же после того, как судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.

– Подавать свой сигнал по истечении пятидесяти (50) секунд тайм-аута.

– Подавать свой сигнал, когда тайм-аут закончен.

49.4 Секундометрист должен вести отсчет **перерыва в игре** следующим образом:

– Включать устройство отсчета времени сразу же после того, как заканчивается предыдущий период.

– Подавать свой сигнал за три (3) минуты и за полторы (1:30) минуты до начала первого и третьего периодов.

– Подавать свой сигнал за тридцать (30) секунд до начала второго, четвертого и каждого дополнительного периодов.

– Подать свой сигнал и одновременно остановить устройство отсчета времени сразу же, как только закончится перерыв в игре.

Ст. 50. Оператор двадцати четырех (24) секунд: обязанности

В распоряжение оператора двадцати четырех (24) секунд должно быть предоставлено устройство двадцати четырех (24) секунд, которым он должен управлять следующим образом:

50.1 **Включать или продолжать** отсчет, когда:

– Команда устанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке.

– При вбрасывании мяч **касается** любого из игроков на игровой площадке или мяча правильно касается любой из игроков на игровой площадке.

Простое касание мяча соперником не дает права на начало нового 24-секундного периода в том случае, если та же команда продолжает контролировать мяч.

50.2 Каждый раз, когда судья дает свисток в результате:

– фола или нарушения (но не выхода мяча за пределы игровой площадки от команды, не контролировавшей мяч),

– остановки игры по причине, не связанной с командой, контролировавшей мяч,

– остановки игры по причине, не связанной ни с одной из команд, если только команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение,

показания на устройстве двадцати четырех (24) секунд должны быть:

1. Остановлены и сброшены к двадцати четырем (24) секундам (на дисплее не должно быть никаких показаний), когда:

– Мяч правильно входит в корзину.

– Мяч касается кольца корзины соперников (за исключением ситуации, когда мяч застревает между кольцом и щитом).

– Команде предоставляется вбрасывание в тыловой зоне или штрафной(-ые) бросок(-ки).

– Команда, контролирующая мяч, совершает несоблюдение Правил.

2. Остановлены, но не сброшены к двадцати четырем (24) секундам, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в передовой зоне и на устройстве двадцати четырех (24) секунд остается четырнадцать (14) секунд или более.

3. Остановлены и сброшены к четырнадцати (14) секундам, когда той же команде, которая контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в передовой зоне и на устройстве двадцати четырех (24) секунд остается тринадцать (13) секунд или менее.

50.3 **Останавливать, но не сбрасывать** показания, когда той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание в результате:

– Выхода мяча за пределы игровой площадки.

– Травмы игрока этой же команды.

– Ситуации спорного броска.

– Обоюдного фола.

– Компенсации одинаковых наказаний против команд.

50.4 **Выключать** устройство после того, как мяч становится мертвым и игровые часы остановлены в тот момент, когда до окончания любого периода на игровых часах остается менее двадцати четырех (24) секунд или менее четырнадцати (14) секунд.

Сигнал устройства двадцати четырех (24) секунд не останавливает игровых часов или игры, а также не заставляет мяч становиться мертвым, за исключением ситуации, когда одна из команд контролирует мяч.

ПРАВИЛО 9 – КЛАССИФИКАЦИОННАЯ СИСТЕМА ИГРОКОВ

Ст. 51. Система классификационных баллов игроков

51.1 Определение

51.1.1 Для того чтобы играть в Основных Официальных Соревнованиях IWBF, каждый игрок должен обладать официальной идентификационной карточкой игрока (ИД картой). ИД карты могут быть выпущены на официальном турнире классификационной панелью, назначенной IWBF, на основе осмотра классификаторов в соответствии с принципами, изложенными в Официальном Руководстве по классификации игроков. Помимо всего прочего ИД карта содержит балльную ценность, которая установлена для игрока. Согласно требованиям Классификации игроков балльная ценность может изменяться в течение турнира до стадии плей-офф. Комиссар несет ответственность за столом секретаря за определением правильности ИД карт и правильности балльной ценности, установленной для игрока.

Действующая классификация игрока в IWBF это 1.0, 1.5, 2.0, 2.5, 3.0, 3.5, 4.0 и 4.5.

51.2 В любое время игры балльная ценность игроков, выступающих за команды, не должна превышать 14-балльный лимит.

Примечание: *Этот лимит должен применяться для официальных соревнований IWBF, перечисленных здесь. Различное количество баллов может применяться на разных соревнованиях.*

Главные официальные соревнования IWBF:

– *чемпионат мира среди мужчин*

– Чемпионат мира среди женщин
– Паралимпийские турниры для мужчин и женщин
– Чемпионаты мира для мужчин (возраст до 23)
– Чемпионаты мира для женщин (возраст до 25)
– Квалификационные турниры к Чемпионату мира срежи мужчин, женщин, женщин (до 25 лет) и мужчин (до 23 лет)
– Паралимпийские квалификационные турниры для мужчин и женщин

51.3 Наказание

Если в любое время игры команда превысит 14-балльный лимит, технический фол присуждается тренеру, одновременно с этим следует исправление в составе команды.

А – ЖЕСТЫ

А.1 Жесты, приведенные в данных Правилах, являются единственными официальными жестами. Они должны использоваться всеми судьями во всех играх.

А.2 Важно, чтобы судьи-секретари также были знакомы с этими жестами.

I. ЗАСЧИТЫВАНИЕ ПОПАДАНИЯ

II. СВЯЗАННЫЕ С ИГРОВЫМ ВРЕМЕНЕМ

III. АДМИНИСТРАТИВНЫЕ

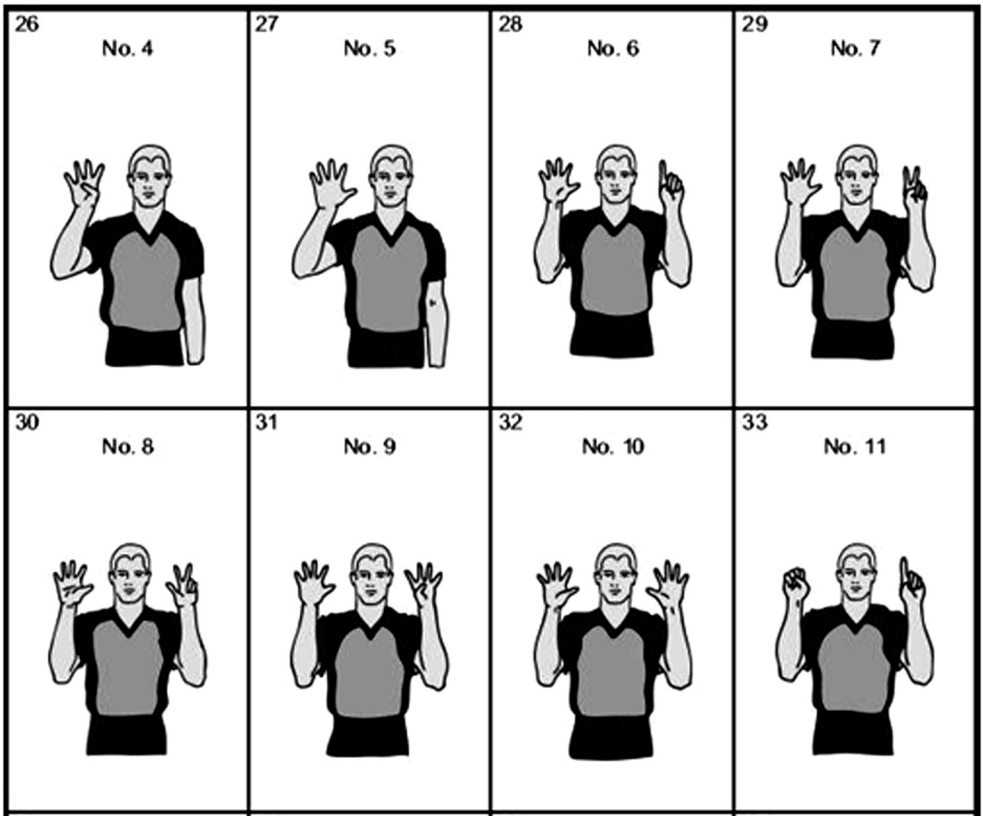
IV. ВИД НАРУШЕНИЙ

Продолжение рис. ➦

Окончание рис.

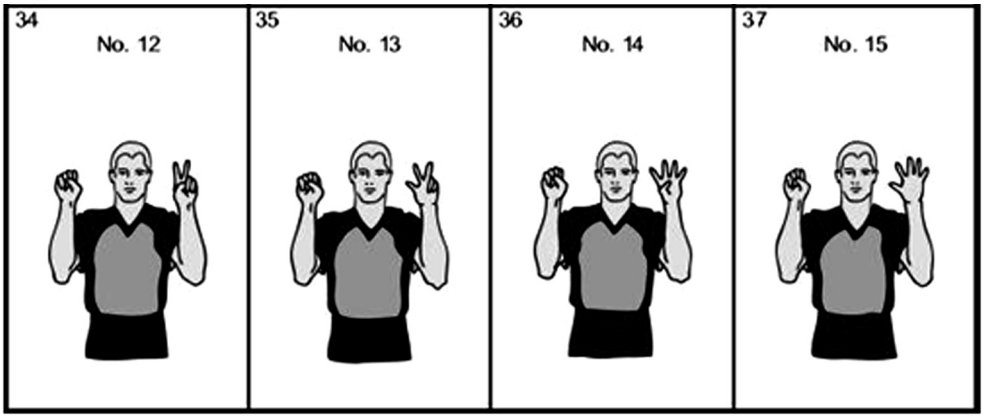
V. ПОКАЗ ЖЕСТОВ О ФОЛЕ СЕКРЕТАРСКОМУ СТОЛУ (3 ШАГА)

Шаг 1 – Номер игрока

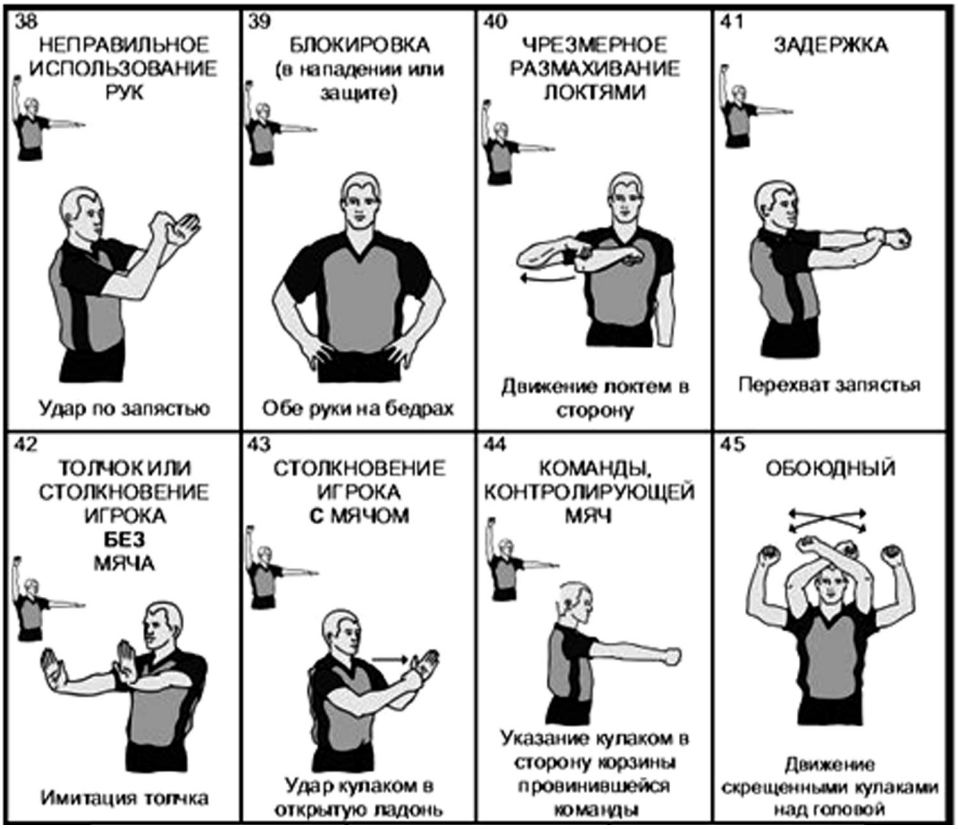


Продолжение рис. ➥

Окончание рис.



Шаг 2 – Тип фола



Продолжение рис. ➦

Окончание рис.

Шаг 3 – Количество предоставленных штрафных бросков

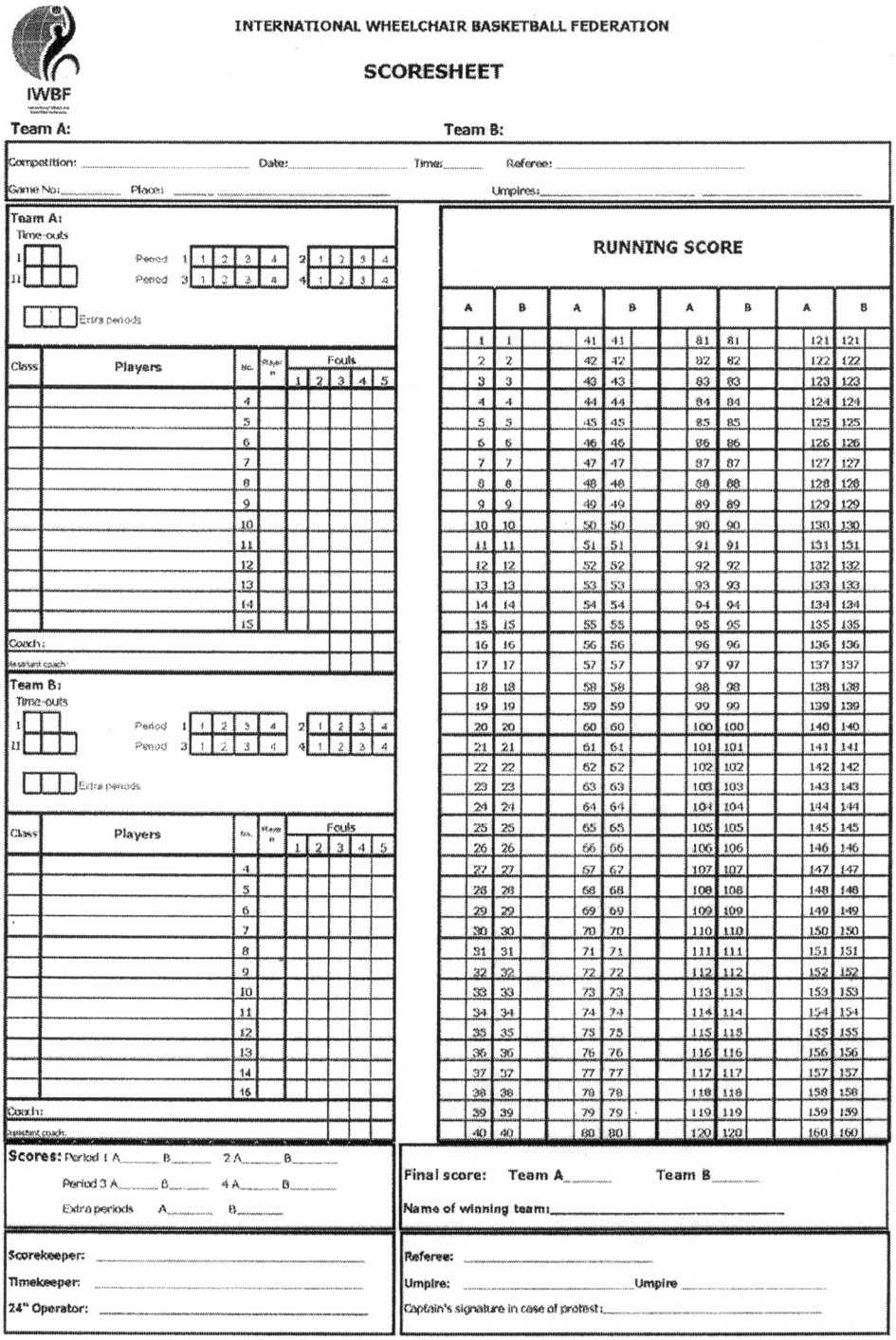
– или направление игры

VI. ПРОВЕДЕНИЕ ШТРАФНЫХ БРОСКОВ (2 ШАГА)

Шаг 1 – Внутри ограниченной зоны

Шаг 2 – Вне ограниченной зоны

В – ПРОТОКОЛ



INTERNATIONAL WHEELCHAIR BASKETBALL FEDERATION

SCORESHEET

IWBF

Team A: Team B:

Competition: Date: Time: Referee:

Game No: Place: Umpires:

Team A:
Time-outs
I
II
Period 1 2 3 4
Period 3 4
Extra periods

Class	Players	No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						
		10						
		11						
		12						
		13						
		14						
		15						
Coach:								
Assistant coach:								

Team B:
Time-outs
I
II
Period 1 2 3 4
Period 3 4
Extra periods

Class	Players	No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
		4						
		5						
		6						
		7						
		8						
		9						
		10						
		11						
		12						
		13						
		14						
		15						
Coach:								
Assistant coach:								

RUNNING SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81	121	121
2	2	42	42	82	82	122	122
3	3	43	43	83	83	123	123
4	4	44	44	84	84	124	124
5	5	45	45	85	85	125	125
6	6	46	46	86	86	126	126
7	7	47	47	87	87	127	127
8	8	48	48	88	88	128	128
9	9	49	49	89	89	129	129
10	10	50	50	90	90	130	130
11	11	51	51	91	91	131	131
12	12	52	52	92	92	132	132
13	13	53	53	93	93	133	133
14	14	54	54	94	94	134	134
15	15	55	55	95	95	135	135
16	16	56	56	96	96	136	136
17	17	57	57	97	97	137	137
18	18	58	58	98	98	138	138
19	19	59	59	99	99	139	139
20	20	60	60	100	100	140	140
21	21	61	61	101	101	141	141
22	22	62	62	102	102	142	142
23	23	63	63	103	103	143	143
24	24	64	64	104	104	144	144
25	25	65	65	105	105	145	145
26	26	66	66	106	106	146	146
27	27	67	67	107	107	147	147
28	28	68	68	108	108	148	148
29	29	69	69	109	109	149	149
30	30	70	70	110	110	150	150
31	31	71	71	111	111	151	151
32	32	72	72	112	112	152	152
33	33	73	73	113	113	153	153
34	34	74	74	114	114	154	154
35	35	75	75	115	115	155	155
36	36	76	76	116	116	156	156
37	37	77	77	117	117	157	157
38	38	78	78	118	118	158	158
39	39	79	79	119	119	159	159
40	40	80	80	120	120	160	160

Scores: Period 1 A B 2 A B
Period 3 A B 4 A B
Extra periods A B

Final score: Team A Team B
Name of winning team:

Scorekeeper:
Timekeeper:
24" Operator:

Referee:
Umpire: Umpire
Captain's signature in case of protest:

Рис. 9. Протокол

В.1 Изображенный протокол утвержден Технической комиссией IWBF.

В.2 Он состоит из одного (1) оригинала и трех (3) копий на бумаге разных цветов. Оригинал на белой бумаге предназначен для IWBF. Первая копия на голубой бумаге – для организации, проводящей соревнование, вторая копия на розовой бумаге – для победившей команды, а последняя копия на желтой бумаге – для проигравшей команды.

Примечание. 1. *Рекомендуется, чтобы секретарь все записи в протоколе делал, используя ручки двух (2) различных цветов: одну – для первого и третьего периодов, а другую – для второго и четвертого периодов.*

2. Протокол может быть подготовлен и заполнен электронным способом.

В.3 Не позднее чем за двадцать (20) минут до времени начала игры, указанного в расписании, секретарь должен подготовить протокол следующим образом:

В.3.1 Он должен записать названия обеих команд в соответствующих графах верхней части протокола. **Командой «А»** всегда должна быть местная команда (команда-хозяин) или команда, указанная в программе первой (для турниров или игр, проводимых на нейтральной игровой площадке). Другая команда обозначается как **команда «В»**.

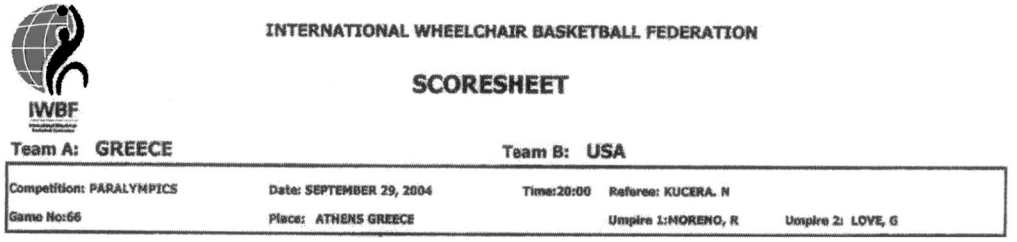
В.3.2 Затем секретарь должен записать:

– Наименование соревнования.

– Порядковый номер игры.

– Дату, время и место проведения игры.

– Фамилии старшего судьи и судьи(-ей) (рис. 10).


INTERNATIONAL WHEELCHAIR BASKETBALL FEDERATION

SCORESHEET

IWBF

Team A: GREECE Team B: USA

Competition: PARALYMPICS	Date: SEPTEMBER 29, 2004	Time:20:00	Referee: KUCERA. N
Game No:66	Place: ATHENS GREECE	Umpire 1:MORENO, R	Umpire 2: LOVE, G

Рис. 10. Заголовок протокола

В.3.3 Затем секретарь записывает фамилии членов каждой команды, используя список членов команды, предоставленный тренером или его представителем. Команда «А» занимает верхнюю часть протокола, а команда «В» – нижнюю (рис. 11).

В.3.3.1 В первом столбце секретарь должен записать номер (последние три (3) цифры) лицензии каждого игрока. Для турниров номер лицензии игрока указывается только для первой игры его команды.

В.3.3.2 Во втором столбце секретарь должен записать ПЕЧАТНЫМИ буквами фамилию и инициалы каждого игрока рядом с соответствующим номером, под которым он будет играть. Капитан команды обозначается записью (КАП.) сразу же после его фамилии.

В.3.3.3 Если команда представлена менее чем двенадцатью (12) игроками, секретарь должен прочеркнуть в протоколе пустые графы в столбцах номера лицензии, фамилии, номера и т.д. игрока(-ов), который(-ые) не принимает(-ют) участия в игре.

В.3.4 В нижней части раздела для каждой команды секретарь должен записать (ПЕЧАТНЫМИ буквами) фамилии тренера команды и помощника тренера.

В.4 Не позднее чем за десять (10) минут до начала игры, указанного в расписании, оба тренера должны:

В.4.1 Подтвердить свое согласие с фамилиями и соответствующими номерами членов своих команд.

В.4.2 Подтвердить фамилии тренера и помощника тренера.

В.4.3 Указать пятерых (5) игроков, которые должны начать игру, поставив маленький значок «×» рядом с номером игрока в колонке «Уч. в игре».

Team B: WHEELERS

Time-outs

I X —

II X X X

Period 1 X X X X 2 X X X X

Period 3 X X X X 4 X X X X

— — — Extra periods

Class	Players	No.	Player in	Fouls 1	2	3	4	5
2.0	RAIMONDI, F	4	(X)	P_2				
1.0	ABBOTT, M	5	(X)	P	P	P_2		
2.0	HENDERSON, R	6	X	P_2	U_2	P	P_1	
4.5	WARKENTIN, J	7	X	T_2	P_2			
4.0	MUNN, S	8	(X)	P	P	U		
3.5	BENOIT, C	9	X	P_1	P			
4.0	VAN DER LINDEN, G	10						
1.0	BORISOFF, J	11	X	P_3	P_2			
4.5	ANDERSON, P	12	(X)	P_2	P	P_2	T_C	
—		~~13~~						
2.5	BAYE, P	14	(X)	P_2	P_2	P_2	P_1	U_2
4.5	NESS, B	15	X	P_2	D_2			
Coach: LOOR, A						C_2	B_2	
Assistant coach: MONTA, B								

Рис. 11. Команды в протоколе

В.4.4 Подписать протокол.

Тренер команды «А» должен первым предоставить вышеуказанную информацию.

В.5 В начале игры секретарь должен обвести в кружок маленький значок «×» для пяти (5) игроков каждой команды, которые начинают игру.

В.6 Во время игры секретарь должен поставить маленький значок «×» рядом с номером игрока в колонке «Уч. в игре», не обводя его в кружок, когда запасной впервые вступает в игру в качестве игрока.

В.7 Тайм-ауты

В.7.1 Предоставленные тайм-ауты должны записываться в протокол внесением минуты игрового времени периода или дополнительного периода в соответствующих клетках, расположенных снизу под названием команды.

В.7.2 По окончании каждой половины и дополнительного периода внутри неиспользованных клеток проводятся две (2) параллельные горизонтальные линии.

В.8 Фолы

В.8.1 Фолы игрока могут быть персональными, техническими, неспортивными или дисквалифицирующими и должны записываться напротив фамилии игрока.

В.8.2 Фолы тренера, помощника тренера, запасного и сопровождающего команду могут быть техническими или дисквалифицирующими и должны записываться напротив фамилии тренера.

В.8.3 Все фолы должны записываться следующим образом:

В.8.3.1 Персональный фол обозначается записью буквы «P».

В.8.3.2 Технический фол игроку обозначается записью буквы «T».

В.8.3.3 Технический фол тренеру за его личное неспортивное поведение обозначается записью буквы «C». Второй подобный технический фол также обозначается записью буквы «C» с последующей записью буквы «D» в оставшейся клетке.

В.8.3.4 Технический фол тренеру по любой другой причине обозначается записью буквы «B».

В.8.3.5 Неспортивный фол игроку обозначается записью буквы «U». Второй неспортивный фол также обозначается записью буквы «U» с последующей записью буквы «D» в оставшихся клетках.

В.8.3.6 Дисквалифицирующий фол обозначается записью буквы «D».

В.8.3.7 Любой фол, влекущий за собой наказание в виде предоставления штрафного(-ых) броска(-ов), обозначается добавлением цифры, соответствующей количеству штрафных бросков (1, 2 или 3) рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D».

В.8.3.8 Все фолы против обеих команд, влекущие наказания одинаковой степени тяжести и компенсирующиеся согласно ст. 42 (Особые ситуации), должны обозначаться добавлением маленькой буквы «c» рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D».

В.8.3.9 По окончании каждого периода секретарь должен отделить жирной линией использованные клетки от тех, которые остались неиспользованными.

По окончании игрового времени секретарь должен прочеркнуть жирной горизонтальной линией оставшиеся пустыми клетки.

В.8.3.10 **Примеры дисквалифицирующих фолов:**

Дисквалифицирующие фолы тренерам, помощникам тренеров, запасным, удаленным игрокам и сопровождающим команды за покидание зоны скамей-

ки команды (ст. 39) должны оформляться, как указано ниже. Во всех оставшихся клетках для фолов дисквалифицированного лица записывается буква «F».

Если дисквалифицирован только тренер:

Coach	LOOR, A.	D_2	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.			

Если дисквалифицирован только помощник тренера:

Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Если дисквалифицированы и тренер, и помощник тренера:

Coach	LOOR, A.	D_2	F	F
Assistant Coach	MONTA, B.	F	F	F

Если запасной имеет менее четырех фолов, тогда буквы «F» должны быть записаны во всех оставшихся клетках для фолов:

003	SMITH, E	6	⊗	P_2	P_2	F	F	F

Если это пятый фол запасного, тогда буква «F» должна быть записана внутри последней клетки для фолов:

002	JONES, M.	5	⊗	T_2	P_3	P_1	P_2	F

Если удаленный игрок уже совершил пять фолов (покинул игровую площадку), тогда буква «F» должна быть записана в колонке после последнего фола:

015	RUSH, S.	11	X	T_2	P_3	P_2	P_1	P_2	F

Кроме того, в вышеуказанных примерах дисквалификации игроков или сопровождающего команду, должен быть записан технический фол:

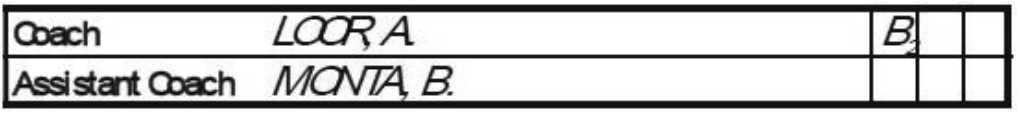
Coach	LOOR, A.	B_2		
Assistant Coach	MONTA, B.			

Примечание: *Технические или дисквалифицирующие фолы согласно ст. 39 не считаются командными фолами.*

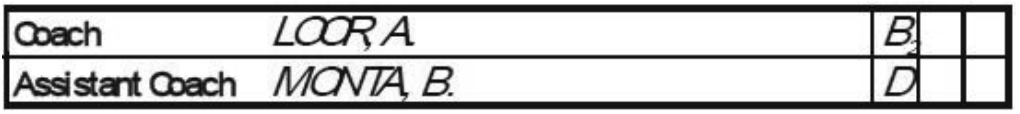
В.8.3.11 Дисквалифицирующий фол запасному (за исключением ст. 39) должен записываться следующим образом:

001	MAYER, F.	4	⊗	D				

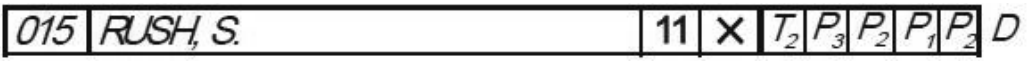
И



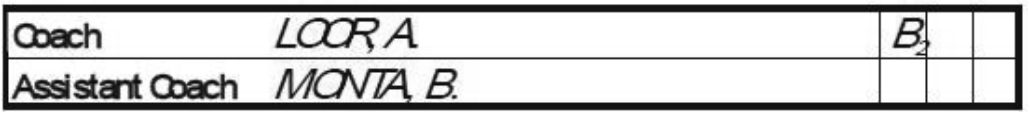
В.8.3.12 Дисквалифицирующий фол помощнику тренера (за исключением ст. 39) должен записываться следующим образом:



В.8.3.13 Дисквалифицирующий фол удаленному игроку после пятого фола (за исключением ст. 39) должен записываться следующим образом:



И



В.9 Командные фолы

В.9.1 Для записи командных фолов в протоколе предусмотрены по четыре клетки для каждого периода (снизу под названием команды и над фамилиями игроков).

В.9.2 Каждый раз, когда игрок совершает персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, секретарь должен записать фол команде этого игрока, зачеркивая большим значком «X» соответствующую клетку.

В.10 Текущий счет

В.10.1 Секретарь должен записывать хронологическое изменение суммарного количества очков, набранных каждой командой.

В.10.2 В протоколе имеются четыре (4) столбца для изменения счета.

В.10.3 Каждый из столбцов делится на четыре вертикальные колонки. Две (2) колонки слева отводятся для команды «А», а две (2) колонки справа – для команды «В». Центральные колонки отводятся для текущего счета (160 очков) для каждой команды.

Секретарь должен:

– **Сначала** провести диагональную черту «/» при любом правильно заброшенном мяче с игры и темный кружок «●» при любом правильно заброшенном мяче со штрафного броска поверх цифры **нового суммарного** количества очков для команды, которая забросила мяч.

– **Затем** в пустой клетке с той же стороны, где отмечено новое суммарное количество очков (рядом с новым значком «/» или «●»), записать номер игрока, который забросил мяч с игры или со штрафного броска.

В.11 Текущий счет: дополнительные инструкции

В.11.1 Трехочковое попадание с игры должно быть отмечено кружком вокруг номера игрока.

A		B	
	1	1	6
	2	2	6
6	3	3	
	4	4	
11	5	5	5
11	6	6	5
	7	7	
10	8	8	
	9	9	10
	10	10	
10	11	11	
	12	12	7
4	13	13	7
5	14	14	
5	15	15	6
	16	16	
5	17	17	
	18	18	6
6	19	19	
	20	20	9
	21	21	
11	22	22	9
	23	23	9
11	24	24	
	25	25	7
	26	26	7
5	27	27	
	28	28	6
10	29	29	
	30	30	8
4	31	31	
	32	32	5
4	33	33	5
4	34	34	
	35	35	10
10	36	36	
	37	37	12
	38	38	
10	39	39	12
10	40	40	12

Рис. 12. Текущий счет

В.11.2 Мяч, случайно заброшенный с игры в свою собственную корзину, записывается как заброшенный капитаном команды соперников на игровой площадке.

В.11.3 Очки, засчитанные в том случае, когда мяч не входит в корзину (ст. 31 – Помеха попаданию и помеха мячу при броске), должны быть записаны игроку, который выполнял бросок.

В.11.4 По окончании каждого периода секретарь должен обвести жирным кружком «●» цифру конечного счета, указав тем самым **текущий счет** количества очков для каждой команды, после чего провести жирную горизонтальную линию под этими очками и под номерами игроков, которые набрали эти последние очки.

7	70	70	6
7	71	71	
7	72	72	6
	73	73	
9	74	74	
	75	75	
11	76	76	
	77	77	
	78	78	
	79	79	
	80	80	

Рис. 13. Подведение итогов

В.11.5 В начале каждого периода секретарь продолжает отмечать в хронологическом порядке набранные очки с той цифры, на которой он остановился.

В.11.6 Каждый раз, когда предоставляется возможность, секретарю следует сверять текущий счет в протоколе с показаниями на табло счета. Если имеется расхождение и его счет правильный, секретарь должен немедленно принять меры с тем, чтобы показания на табло счета были исправлены. Если возникают сомнения или одна из команд заявляет несогласие с исправлением, секретарь должен проинформировать старшего судью, как только мяч станет мертвым и игровые часы остановятся.

В.12 Текущий счет: подведение итогов

В.12.1 По окончании каждого периода секретарь должен записать счет этого периода в соответствующей графе нижней части протокола.

В.12.2 По окончании игры секретарь проводит две (2) жирные горизонтальные линии под итоговым количеством очков каждой команды и номерами игроков, набравших последние очки. Он также должен прочертить диагональную линию до конца колонки, перечеркивая оставшиеся цифры (текущий счет) для каждой команды.

В.12.3 По окончании игры секретарь должен записать окончательный счет и название победившей команды.

В.12.4 Затем секретарь должен записать свою фамилию печатными буквами в протоколе после того, как это сделают помощник секретаря, секундометрист и оператор двадцати четырех (24) секунд.

В.12.5 После подписания протокола судьей(-ями) старший судья должен последним утвердить и подписать его. Это действие означает окончание игровой юрисдикции судей и их связи с игрой.

Примечание. *В случае если один из капитанов (КАП.) подписывает протокол в связи с протестом (в графе «Подпись капитана в случае протеста»), судьи-секретари и судья(-и) должны оставаться в распоряжении старшего судьи до тех пор, пока он не даст им разрешения уйти.*

Scorer	N. MAIER	Scores	Period ①	A 15	B 18
Assistant scorer	O. SABAY		Period ②	A 19	B 10
Timer	R. LEBLANC		Period ③	A 26	B 19
24" operator	K. AUSTIN		Period ④	A 16	B 25
			Extra periods	A /	B /
Referee	M. Walton	Final Score	Team A 76	Team B 72	
Umpire 1	V. Athy	Umpire 2	K. Barth		
Captain's signature in case of protest		Name of winning team	HOOPERS		

Рис. 14. Нижняя часть протокола

С – ПРОЦЕДУРА ПОДАЧИ ПРОТЕСТА

Если во время официальных соревнований IWBF команда полагает, что ее права были ущемлены решением судьи [старшего судьи или судьи(-ей)] или каким-либо событием, произошедшим в течение игры, она должна действовать следующим образом:

С.1 Немедленно по окончании игры капитан (КАП.) этой команды должен проинформировать старшего судью о том, что его команда подает протест на результат игры, и подписать протокол в графе «Подпись капитана в случае протеста».

Для того чтобы этот протест стал действительным, необходимо, чтобы официальный представитель Национальной федерации баскетбола или официальный представитель клуба подтвердил этот протест в письменной форме. Это должно быть сделано в течение двадцати (20) минут после окончания игры.

Подробные разъяснения необязательны. Достаточно написать: «Национальная федерация баскетбола (или клуб) X протестует против результата игры между командами X и Y». Затем он должен передать задаток представителю IWBF или президенту Технического комитета в сумме, эквивалентной двумстам пятидесяти ($ 250) долларам США.

Национальная федерация баскетбола команды или клуб, обратившиеся с протестом, должны представить на рассмотрение представителю IWBF или президенту Технического комитета текст своего протеста в течение одного (1) часа после окончания игры. Если протест удовлетворяется, денежный задаток возвращается.

С.2 Старший судья должен в течение одного (1) часа после окончания игры предоставить рапорт с описанием инцидента, который привел к протесту, представителю IWBF или президенту Технического комитета.

С.3 В случае если Национальная федерация баскетбола команды или клуб, обратившиеся с протестом, либо команда соперников или клуб-соперник не согласны с решением Технического комитета, они могут направить апелляцию в Апелляционное Жюри.

Для того чтобы эта апелляция стала действительной, она должна быть подана в письменной форме в течение двадцати (20) минут после вынесения

решения Техническим комитетом и сопровождаться задатком в сумме, эквивалентной пятистам ($ 500) долларам США.

Апелляционное Жюри обсуждает апелляцию в последней инстанции, и его решение является окончательным.

С.4 Видеозаписи, пленки, изображения или любое оборудование (визуальное, электронное, цифровое или другое) могут быть использованы исключительно для:

– Определения того, был ли последний бросок по окончании каждого периода или любого дополнительного периода выполнен в игровое время и/или два (2) или три (3) очка необходимо засчитать в результате этого броска с игры.

– Определения ответственности в случае наложения дисциплинарных санкций или в образовательных (тренировочных) целях после окончания игры.

D – КЛАССИФИКАЦИЯ КОМАНД

D.1 Процедура

Команды должны классифицироваться на основании очков в соответствии с показателями их побед и поражений, а именно: два (2) очка за каждую выигранную игру, одно (1) очко за каждую проигранную игру (включая поражение из-за нехватки игроков) и ноль (0) очков за игру, проигранную лишением права.

D.1.1 Если имеются две (2) команды с равным количеством очков, то для определения мест должен(-ны) быть использован(-ы) результат(-ы) игры (игр) между этими двумя (2) командами.

D.1.2 Если в играх между двумя (2) командами общее соотношение заброшенных и пропущенных мячей одинаково, классификация определяется соотношением заброшенных и пропущенных мячей во всех играх, проведенных в группе каждой командой.

D.1.3 Если более двух (2) команд при определении мест имеют равное количество очков, проводится вторая классификация, при которой принимаются во внимание только результаты игр между этими командами.

D.1.4 Если на любом этапе при использовании данных критериев количество команд, имеющих равное количество очков, сокращается до двух (2), тогда должна быть применена процедура, приведенная в D.1.1 и D.1.2.

D.1.5 Если после второй классификации все еще сохраняется равенство команд, тогда для определения мест учитывается соотношение заброшенных и пропущенных мячей в играх между этими командами.

D.1.6 Если более чем у двух (2) команд соотношение заброшенных и пропущенных мячей одинаково, то для определения мест используется соотношение заброшенных и пропущенных мячей по результатам всех игр, проведенных в группе.

D.1.7 Если на любом этапе при использовании данных критериев сохраняется равенство все еще более двух (2) команд, процедура, начинающаяся с D.1.3, повторяется.

D.1.8 Соотношение заброшенных и пропущенных мячей всегда подсчитывается делением.

D.2 Исключение:

Если в соревновании принимают участие только три (3) команды и ситуация не может быть прояснена с использованием критериев, приведенных выше (соотношение заброшенных и пропущенных мячей, полученное делением, одинаково), тогда места команд определяют заброшенные мячи.

Пример:
Результаты игр между командами А, Б и В:
А против Б – 82–75
А против В – 64–71
Б против В – 91–84

Команда	Игры	Победы	Поражения	Очки	Разность очков	Соотношение очков
А	2	1	1	3	146:146	1.000
Б	2	1	1	3	166:166	1.000
В	2	1	1	3	155:155	1.000

Следовательно: 1-я: Б – 166 набранных очков
2-я: В – 155 набранных очков
3-я: А – 146 набранных очков

Если все еще сохраняется равенство команд после того, как все вышеуказанные критерии были применены, для определения итоговых мест используется жребий. Процедура проведения жребия определяется комиссаром или компетентным местным организатором соревнований.

D.3 Дополнительные примеры правила классификации:

D.3.1 Две (2) команды имеют равное количество очков и между ними проведена только одна игра.

Команда	Игры	Победы	Поражения	Очки
А	5	4	1	9
Б	5	4	1	9
В	5	3	2	8
Г	5	2	3	7
Д	5	2	3	7
Е	5	0	5	5

Победитель игры между командами А и Б будет классифицирован первым, а победитель игры между командами Г и Д – четвертым.

D.3.2 Две (2) команды имеют одинаковое количество очков и между ними проведены две (2) игры.

Команда	Игры	Победы	Поражения	Очки
А	10	7	3	17
Б	10	7	3	17
В	10	6	4	16
Г	10	5	5	15
Д	10	3	7	13
Е	10	2	8	12

Возможные результаты игр между командами А и Б:

D.3.2.1 Команда А выиграла обе игры:

Следовательно, 1-я – А
2-я – Б

D.3.2.2 Каждая команда выиграла одну игру:
А против Б – 90–82
Б против А – 69–62
Разность очков: А – 152–151
Б – 151–152
Соотношение очков: А – 1.0066
Б – 0.9934
Следовательно, 1-я – А
2-я – Б

D.3.2.3 Каждая команда выиграла одну игру:
А против Б – 90–82
Б против А – 70–62

Две (2) команды имеют одинаковую разность очков (152–152) и одинаковое соотношение, полученное делением (1.000).

Классификация команд проводится с использованием соотношения заброшенных и пропущенных мячей по результатам всех игр, проведенных в группе.

D.3.3 Более двух (2) команд имеют равное количество очков:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Очки
А	5	4	1	9
Б	5	4	1	9
В	5	4	1	9
Г	5	2	3	7
Д	5	1	4	6
Е	5	0	5	5

Результаты игр между командами А, Б и В:
А против Б – 82–75
А против В – 77–80
Б против В – 88–77

Команда	Игры	Победы	Поражения	Очки	Разность очков	Соотношение мячей
А	2	1	1	3	159–155	1.0258
Б	2	1	1	3	163–159	1.0251
В	2	1	1	3	157–165	0.9515

Следовательно, 1-я – А
2-я – Б
3-я – В

Если у этих трех (3) команд соотношение заброшенных и пропущенных мячей одинаково, окончательные места будут определяться по результатам всех игр, проведенных в группе.

D.3.4 Более двух (2) команд имеют равное количество очков:

Команда	Игры	Победы	Поражения	Очки
А	5	3	2	8
Б	5	3	2	8

Продолжение табл

Команда	Игры	Победы	Поражения	Очки
В	5	3	2	8
Г	5	3	2	8
Д	5	2	3	7
Е	5	1	4	6

Проводится вторая классификация, при которой принимаются во внимание только результаты игр между этими командами.

Возможны два (2) варианта:

Команда	I		II	
	Победы	Поражения	Победы	Поражения
А	3	0	2	1
Б	1	2	2	1
В	1	2	1	2
Г	1	2	1	2

В случае I: 1-я – А
Места команд Б, В, Г будут определяться, как в примере D.3.3, приведенном выше.

В случае II: Классификация команд А и Б, а также В и Г определяется, как и в примере D.3.2, приведенном выше.

Команда, которая без уважительной причины не является на игру, предусмотренную расписанием, или покидает игровую площадку до окончания матча, проигрывает игру «лишением права» и получает ноль (0) очков в классификации.

Если команда повторно проигрывает игру «лишением права», результаты игр, сыгранных данной командой, должны быть аннулированы.

Е – ТЕЛЕВИЗИОННЫЕ (ТВ) ТАЙМ-АУТЫ

Е.1 Определение

Организация, проводящая соревнование, может самостоятельно решить, будут ли использоваться телевизионные (ТВ) тайм-ауты и если будут, то какой продолжительности (60, 75, 90 или 100 секунд).

Е.2 Правило

Е.2.1 Разрешается один (1) ТВ-тайм-аут в каждом периоде в дополнении к обычным тайм-аутам. ТВ-тайм-ауты в дополнительных периодах не разрешены.

Е.2.2 Первый тайм-аут в каждом периоде (командный или ТВ) должен быть продолжительностью 60, 75, 90 или 100 секунд.

Е.2.3 Продолжительность всех других тайм-аутов в периоде должна быть шестьдесят (60) секунд.

Е.2.4 Обе команды имеют право на два (2) тайм-аута во время первой половины и три (3) тайм-аута во время второй половины.

Эти тайм-ауты могут быть затребованы в любое время в течение игры и могут быть продолжительностью:

– 60, 75, 90 или 100 секунд, если тайм-аут рассматривается как ТВ-тайм-аут, т.е. первый в периоде, или

– Шестьдесят (60) секунд, если тайм-аут не рассматривается как ТВ-тайм-аут, т.е. затребован любой из команд после того, как ТВ-тайм-аут был предоставлен.

Е.3 Процедура

Е.3.1 Идеально, чтобы ТВ-тайм-аут был взят за пять (5) минут до окончания периода. Однако **нет** никакой гарантии, что это произойдет.

Е.3.2 Если ни одна из команд не затребовала тайм-аута до того момента, когда останется пять (5) минут до окончания периода, тогда ТВ-тайм-аут должен быть предоставлен при первой же возможности, когда мяч становится мертвым и игровые часы останавливаются.

Е.3.3 Если любой команде предоставляется тайм-аут до того момента, когда останется пять (5) минут до окончания периода, этот тайм-аут используется как ТВ-тайм-аут.

Данный тайм-аут должен считаться одновременно и ТВ-тайм-аутом и тайм-аутом для команды, затребовавшей его.

Е.3.4 В соответствии с данной процедурой может быть не менее одного (1) тайм-аута в каждом периоде и не более шести (6) тайм-аутов в первой половине, а также не более восьми (8) тайм-аутов во второй половине.